

COMO FOMENTAR LAS ACTITUDES DE CONVIVENCIA A TRAVES DEL JUEGO



Juegos y actividades para aprender a compartir, fomentar la cooperación y reforzar los comportamientos positivos

AA PRACTIC Ediciones ceac

Cómo fomentar las actitudes de convivencia a través del juego.

Charlie Steffens y Spencer Gorin
Ediciones Ceac
Colección Aula Práctica
Barcelona, 1999

Este libro contiene más de 60 actividades físicas, programadas escalonadamente, para ayudar al profesor a encauzar conductas agresivas, a fomentar la cooperación y a reforzar los comportamientos positivos.

El libro está dividido en tres partes: el juego creativo, que intenta buscar la forma de que los juegos tradicionales sean más atractivos; la segunda parte, el juego humanitario, con actividades para que los niños desarrollen la confianza en sí mismos y en los demás; y, el juego de baja agresividad, que pretende introducir a los alumnos en la resolución de conflictos.

Introducción a la Literatura Infantil y juvenil

Teresa Colomer
Proyecto Editorial Síntesis Educación
Madrid, 1999

Un libro para mejor conocer la literatura dirigida a niños y jóvenes que cumple la misión educativa de iniciar a las nuevas generaciones en el diálogo cultural a través de la comunicación literaria. Un libro escrito con el fin de ofre-

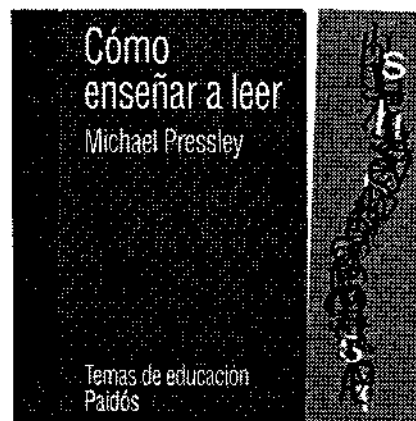


cer las orientaciones y pautas necesarias tanto para utilizar este objeto cultural como para conocer el tipo de propuesta educativa que se propicia a través de él.

Cómo enseñar a leer

Michael Pressley
Temas de Educación
Paidós
Barcelona, 1999

Un análisis general sobre la enseñanza equilibrada de la alfabetización e introduce opiniones muy razonables en los actuales



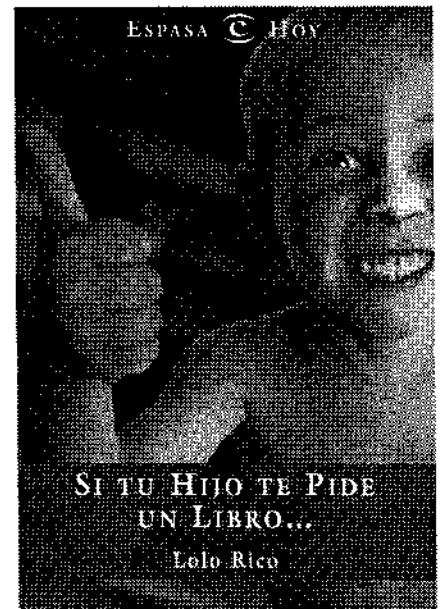
debates sobre la mejor manera de alfabetizar a los niños. Pressley, conocido investigador, sintetiza diversos puntos de vista y recopila datos procedentes de diferentes perspectivas disciplinadas que nos proporcionan un sólido fundamento científico para abordar con rigor un enfoque ecléctico.

Si tu hijo te pide un libro.

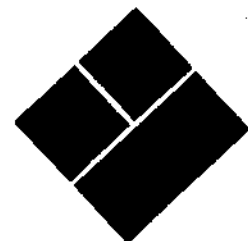
Lolo Rico
Espasa-e-Hoy
Madrid, 1999

Los libros infantiles los compran los adultos. Los niños no escogen sus lecturas y tal vez esto sea uno de los factores por los que los niños y adolescentes están dejando de leer.

Este libro trata de aconsejar a los padres sobre el tipo de obras que deben leer sus hijos, pues es importante escoger bien para despertar en ellos la afición por la lectura, ya que quien no comprende lo que lee no leerá jamás por placer.



Con la colaboración de:



yerba

librería

c/. vinadel, 6
telf.968 22 10 71
fax 968 22 17 01
30004 murcia



1) Colección: CADA EDAD ES UN JUEGO
 2) Nombre del juego: ¿JUGAMOS A... DELETREAR?
 Cómo se forman las palabras: letra a letra
 3) Empresa: EDUCA
 4) Nivel: 5 a 6 años

5) Explicación: Es un juego para ampliar su vocabulario, identificar cada letra con su sonido, formar palabras a partir de la unión de letras y percibir que cada palabra tiene un significado propio.

1) Colección: CADA EDAD ES UN JUEGO
 2) Nombre del juego: ¿JUGAMOS A... IR POR LA CIUDAD?
 Stop. Es obligatorio pasárselo bien
 3) Empresa: EDUCA
 4) Nivel: 5 a 6 años



5) Explicación: Es un juego para aprender a ir por la ciudad con seguridad, descubrir y respetar las normas básicas de seguridad y adquirir un comportamiento prudente para evitar situaciones peligrosas.



1) Colección: CADA EDAD ES UN JUEGO
 2) Nombre del juego: ¿JUGAMOS A... LAS PROFESIONES?
 ¿Quién es?
 ¿Qué utiliza?
 ¿Qué hace?
 3) Empresa: EDUCA
 4) Nivel: 4 a 5 años

5) Explicación: Es un juego para aprender a conocer distintas profesiones, ampliar el vocabulario básico y descubrir que todos hacemos cosas diferentes.



1) Colección: CADA EDAD ES UN JUEGO
 2) Nombre del juego: ¿JUGAMOS A... CONTAR HASTA 20?
 ¡Ya cuento hasta 20!
 3) Empresa: EDUCA
 4) Nivel: 4 a 5 años

5) Explicación: Es un juego para aprender a identificar los números del 1 al 20, relacionar los números con cantidades y asimilar el orden de los números.

1) PRIMER PREMIO EN EL CONCURSO DE JUGUETES O JUEGOS QUE DIFUNDAN LA IDEA DEL EURO



2) Nombre del juego: EURO 2002
 Un juego para divertirse descubriendo el euro.
 3) Empresa: EDUCA
 4) Nivel: A partir de 8 años

5) Explicación: Con EURO 2002 los jugadores aprenderán las ventajas del uso del euro para hacer intercambios con otros países de la UEM, las ventajas de la libre circulación de personas y mercancías y las ventajas financieras que supone no hacer cambios de moneda.

1) Nombre del juego: DOMINÓ GRANJA
 2) Empresa: JOCDI.- GOULA
 3) Nivel: A partir de 1 año

4) Explicación: Se trata de un juego de dominó de 28 piezas de madera para 2 - 4 jugadores.

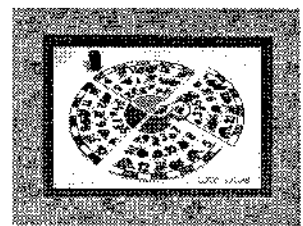


1) Nombre del juego: LOTO SUMAS
 2) Empresa: Toot Mit
 3) Nivel: A partir de 5 años



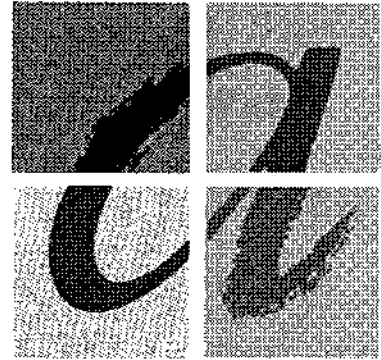
4) Explicación: Este juego es el soporte ideal para despertar el interés y consolidar, de una manera lúdica, aprendizajes básicos matemáticos, tales como las primeras operaciones aritméticas, el cálculo y la medida del tiempo.

1) Nombre del juego: LOTO CANTIDADES
 2) Empresa: Toot Mit
 3) Nivel: A partir de 3 años

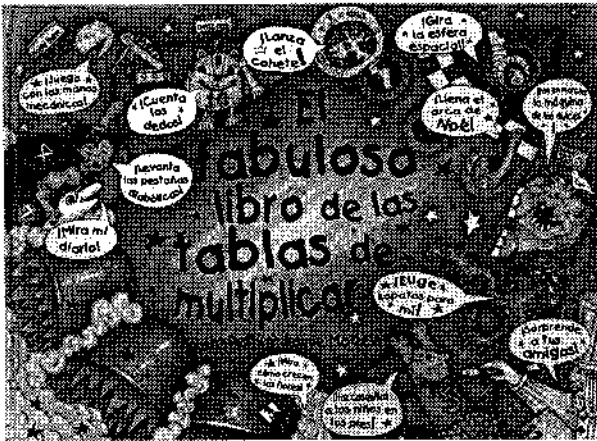


4) Explicación: Este juego es el soporte ideal para despertar el interés y consolidar, de una manera lúdica, aprendizajes básicos matemáticos, tales como las primeras operaciones aritméticas, el cálculo y la medida del tiempo.

Con la colaboración de:



azarbe



EL FABULOSO LIBRO DE LAS TABLAS DE MULTIPLICAR.

Autoras: Kate Petty y Jennie Maizels.
 Editorial: Montena 1.999.
 Precio: 3.350 pesetas.

Libro que da la posibilidad a sus pequeños lectores de cantar, recitar, aprender y jugar con las tablas de multiplicar.

EL APRENDIZAJE DE LA LECTOESCRITURA DESDE UNA PERSPECTIVA CONSTRUCTIVISTA VOL. 1.

Coordinadora:
 Ascensión Díez de Ulzurrun Pausas.
 Editorial:

Graó, 1.999. 123 páginas.
 Precio 1935 pesetas.

Este libro tiene el propósito de favorecer la construcción, por parte del alumnado, de los conocimientos lingüísticos de segundo ciclo de educación infantil y primer ciclo de primaria. Se ofrecen una serie de actividades secuenciadas por modalidades de texto, con la intención de que sean suficientemente amplias y variadas para que todos los alumnos y todas las alumnas puedan participar en ellas. Pretenden ser funcionales y significativas y, al mismo tiempo, tienen el objetivo de potenciar el trabajo cooperativo y facilitar que el alumnado se sienta protagonista de su proceso de enseñanza-aprendizaje.



Formación del profesorado Necesidades y demandas

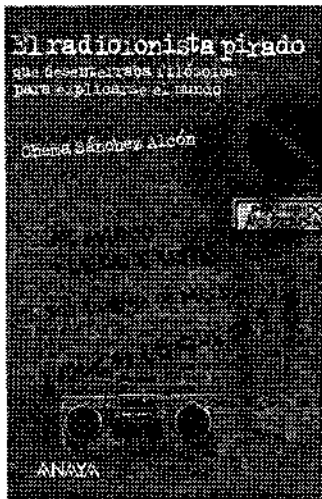
Monografía Escuela Española

FORMACIÓN DEL PROFESORADO.

Necesidades y demandas.
 Autor: José Luis García Llamas.
 Editorial: Monografías Escuela Española.
 242 páginas. Precio: 1.879 pesetas.

El autor plantea tres ámbitos diferenciados de formación del profesorado en los niveles no universitarios: La formación científica, la formación permanente y la formación en nuevos roles docentes. Este trabajo analiza la figura del profesor, valora el estado actual de su formación, conoce la situación, la situación personal y profesional de los docentes, el grado de información que tiene sobre la Reforma, averigua los niveles de formación en diferentes áreas didáctico-pedagógicas etc.

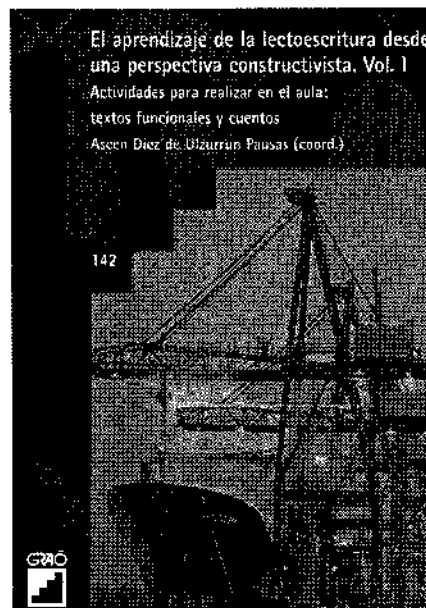
Con la colaboración de:



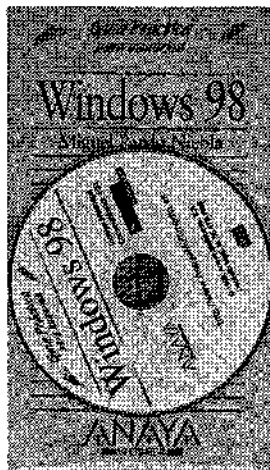
EL RADIOFONISTA PIRADO

que desenterraba filósofos para explicarse el mundo.
 AUTOR: Chema Sánchez Alcón.
 Editorial Anaya. 1.999. 215 páginas.
 Precio: 1.700 pesetas

Tras tener un sueño en forma de pregunta, un locutor y redactor de radio busca respuesta en los filósofos. A partir de ahí, se propone hacer un programa de radio donde los filósofos sean los protagonistas. Ésta es la historia de ese programa. Con el radiofonista desfilará un grupo de oyentes, entre ellos una monja insomne, un pintor tartamudo, un estudiante, etc.

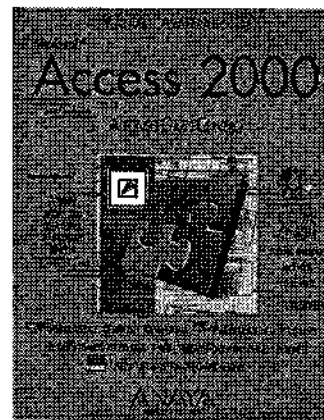
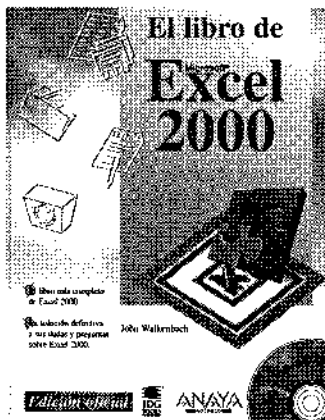


ANTAÑO



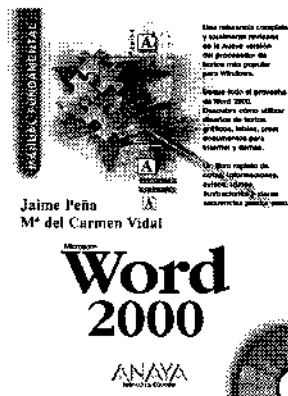
GUÍA PRÁCTICA DE WINDOWS 98

Guía de aprendizaje y referencia sobre aplicaciones y herramientas de este sistema operativo. Con ejemplos prácticos de los comandos y funciones.



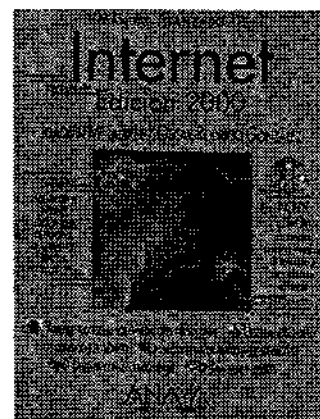
MANUAL AVANZADO DE ACCESS 2000

Manual dedicado a satisfacer las necesidades de aquellos usuarios con un nivel de conocimiento más avanzado en el uso de este potente gestor de bases de datos.



MANUAL FUNDAMENTAL DE WORD 2000

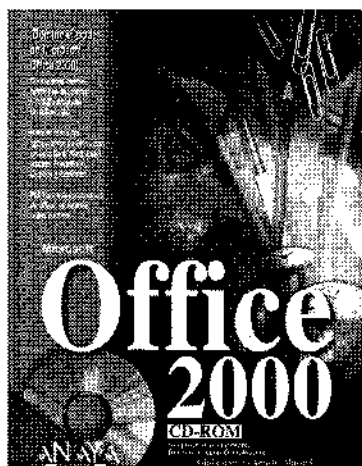
Excelente guía de referencia que facilita la localización de funciones y tareas de la nueva versión del procesador de textos más popular para Windows. Con notas, informaciones, avisos, trucos, etc. Incluye CD-ROM.



MANUAL AVANZADO DE INTERNET (EDICIÓN 2000)

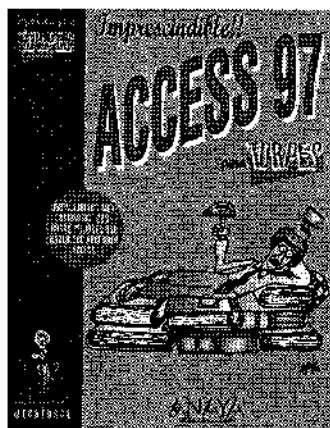
Para sacarle el mayor partido a Internet, correo electrónico, buscadores, comercio electrónico, juegos en la red... Incluye CD-ROM con freeware, shareware y demás.

Con la colaboración de:



LA BIBLIA DE OFFICE 2000

Manual de referencia completísimo sobre este paquete ofimático, para satisfacer tanto a usuarios noveles como expertos. Incluye CD-ROM con programas shareware, freeware y copias de evaluación.



INFORMÁTICA PARA TORPES: ACCESS 97

Colección dirigida a aquellas personas que encuentran difícil aprender informática. En este caso este es un popular gestor de bases de datos relacionados.

