

Dadas las proyecciones, horizontales de los vértices de las bases, y una de la aristas laterales, dibujar los siguientes pirámides: rectas, oblicuas y truncadas; en este último caso se dan las proyecciones horizontales y verticales de los vértices de la cara superior. Dibujar partes vistas y ocultas, suponiendo las pirámides macizas.

<p>Pirámide recta de base cuadrada y altura 50 mm.</p>	<p>Pirámide oblicua de base triangular</p>	<p>Pirámide oblicua de base triángulo equilátero</p>
<p>Pirámide recta truncada de base hexágono regular</p>	<p>Pirámide oblicua truncada de base triángulo equilátero</p>	
<p> Diédrico. Pirámides. 2008-2009</p>		<p>CENTRO</p>
<p>BT II 2.15</p>		

Dadas las proyecciones, horizontales de los vértices de las bases, y una de la aristas laterales, dibujar los siguientes pirámides: rectas, oblicuas y truncadas; en este último caso se dan las proyecciones horizontales y verticales de los vértices de la cara superior. Dibujar partes vistas y ocultas, suponiendo las pirámides macizas.

<p>Pirámide recta de base cuadrada y altura 50 mm.</p>	<p>Pirámide oblicua de base triangular</p>	<p>Pirámide oblicua de base triángulo equilátero</p>
<p>Pirámide recta truncada de base hexágono regular</p>	<p>Pirámide oblicua truncada de base triángulo equilátero</p>	