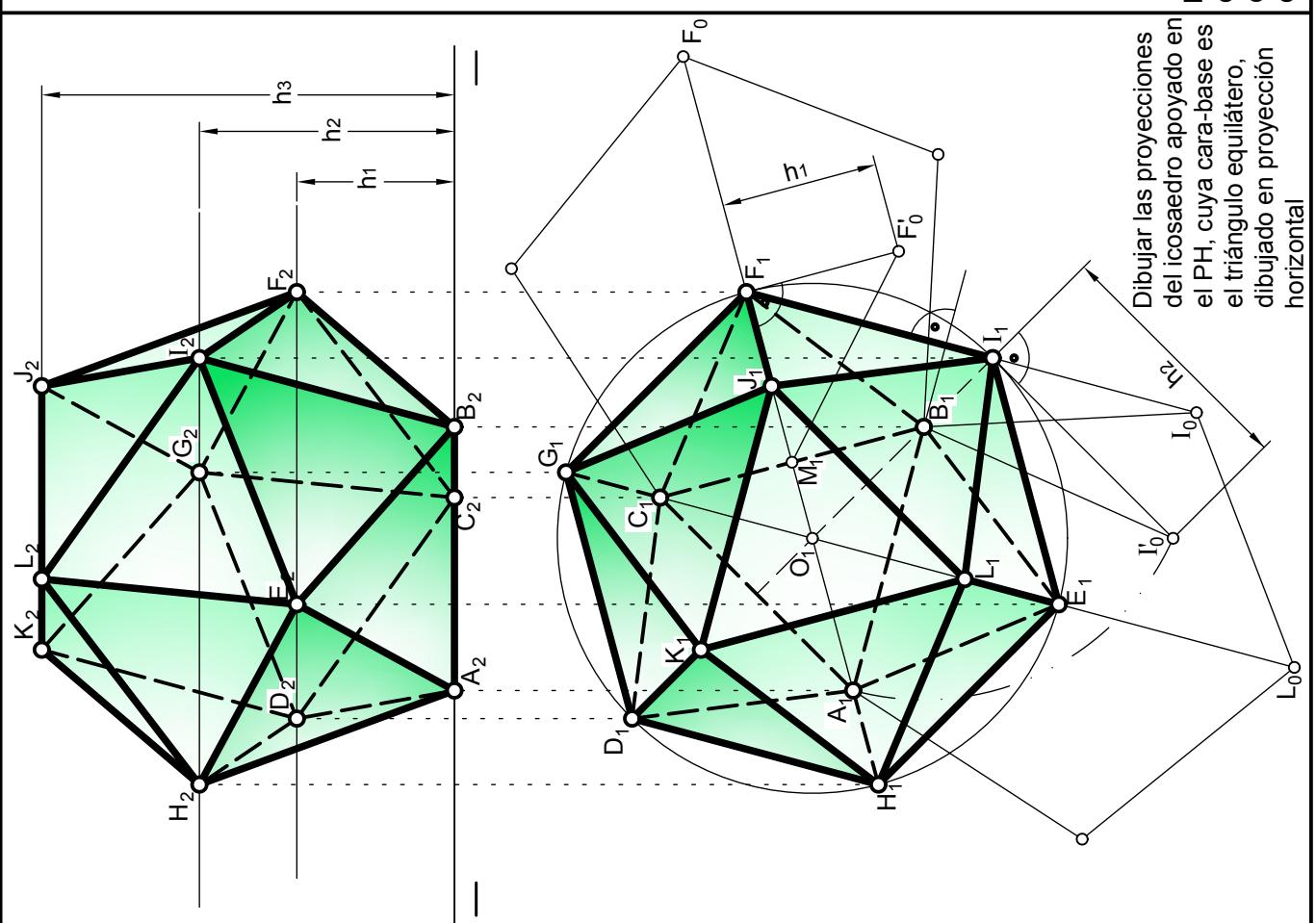


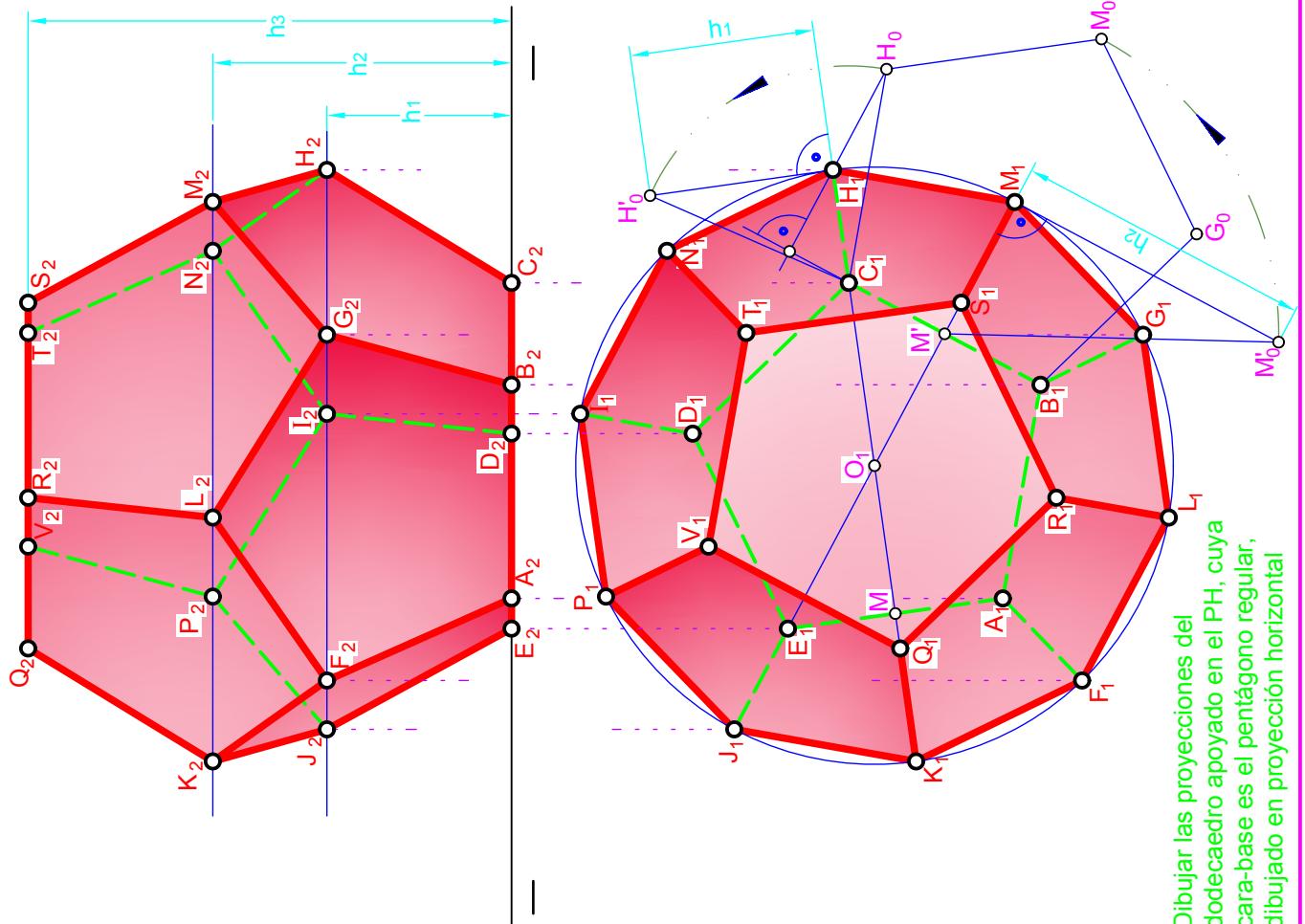
Dibujar las proyecciones del dodecaedro apoyado en el PH, cuya cara-base es el pentágono regular, dibujado en proyección horizontal



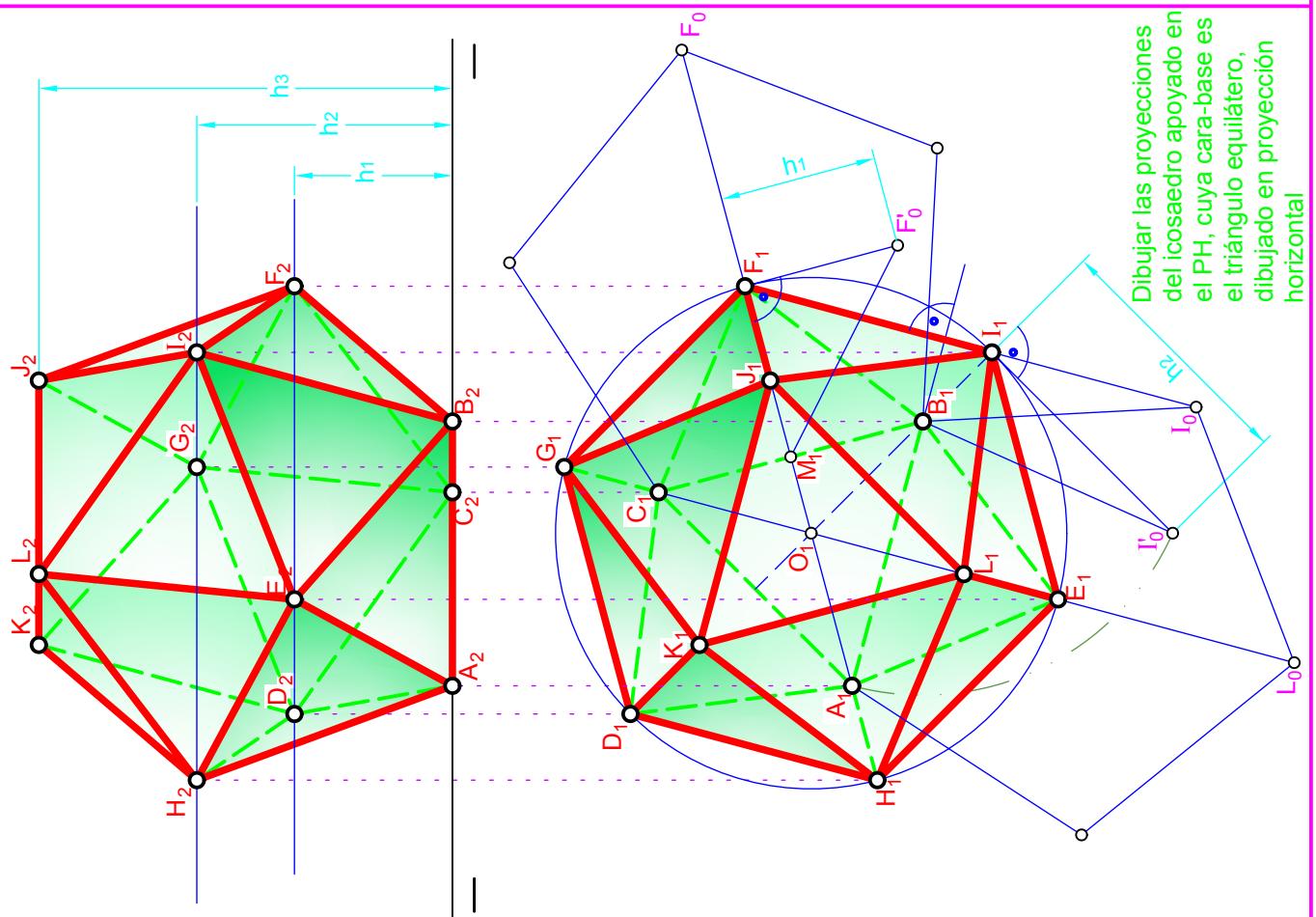
Dibujar las proyecciones del icosaedro apoyado en el PH, cuya cara-base es el triángulo equilátero, dibujado en proyección horizontal



<p><b>Icosaedro:</b> Teniendo en cuenta lo visto en la introducción teórica, tenemos la siguiente construcción:</p>	<p><b>Dodecaedro:</b> Teniendo en cuenta lo visto en la introducción teórica, tenemos la siguiente construcción:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se dibuja a partir del pentágono dado, ABCDE, otro pentágono del mismo lado, por ejemplo <math>B_1'C_1</math>, este pentágono es el abatimiento de la futura cara <math>BCHMG</math>. La posición de éste depende del espacio disponible.</li> <li>2. Se dibuja desde <math>H_0</math>, abatimiento del futuro vértice <math>H</math>, una línea perpendicular al lado (su prolongación), <math>BC</math>, que corta a la línea <math>MC_1</math>, en la proyección <math>H_1</math>.</li> <li>3. Las proyecciones horizontales de los vértices <math>F, G, H, I, J, K, L, M, N</math> y <math>P</math> están sobre la circunferencia de centro <math>O_1</math> (él del pentágono base) y radio <math>OH_1</math>, formando un decágono regular, que se determina por intersección con la circunferencia, de las líneas que unen cada vértice de la base con los puntos medios del lado opuesto.</li> <li>4. Determinación de la altura <math>h_1</math>, para ello:       <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se dibuja por <math>H_1</math> una línea perpendicular a la proyección de la arista <math>C_1H_1</math>.</li> <li>• Se dibuja con centro <math>C_1</math> y radio el lado del pentágono base, un arco que corta a la perpendicular anterior en el punto <math>H'_0</math>. El segmento <math>H_1H'_0 = h_1</math> altura de los vértices <math>F, G, H, I</math> y <math>J</math>.</li> </ul> </li> <li>5. Determinación de la altura <math>h_2</math>.       <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se dibuja por <math>M_1</math> una línea perpendicular a la línea <math>M'M_1</math>.</li> <li>• Se dibuja con centro <math>M'_0</math> y radio la altura <math>M'_0M_0</math> del pentágono, un arco que corta a la perpendicular anterior en el punto <math>M'_0</math>. El segmento <math>M_1M'_0 = h_2</math> altura de los vértices <math>K, L, M, N</math> y <math>P</math>.</li> </ul> </li> <li>6. La altura <math>h_3 = h_1 + h_2</math> es la de los vértices <math>Q, R, S, T</math> y <math>U</math>, de la tapa-base superior, que se proyectan horizontalmente según un pentágono invertido respecto del base.</li> <li>7. Se dibujan líneas paralelas a la LT, por encima y a las distancias <math>h_1, h_2</math> y <math>h_3</math>.</li> <li>8. Desde las proyecciones horizontales de los vértices del dodecaedro, se dibujan las líneas de proyección, cortando a las paralelas anteriores, sin olvidar la LT, en las proyecciones verticales de los vértices del dodecaedro, que unidas convenientemente dan la proyección vertical del dodecaedro.</li> </ol> <p>Tanto en el caso del dodecaedro como del icosaedro, se les puede seccionar por proyectantes, y obtener sus transformadas, de igual manera a como se realizó en casos anteriores. En caso de que el plano sea oblicuo, el procedimiento más conveniente es el cambio de plano, aunque haya que dibujar la nueva proyección vertical.</p>
<p><b>Diédrico: Dodecaedro e Icosaedro</b></p>	<p><b>BT II 2.20</b></p>



Dibujar las proyecciones del dodecaedro apoyado en el PH, cuya cara-base es el pentágono regular, dibujado en proyección horizontal



Dibujar las proyecciones del icosaedro apoyado en el PH, cuya cara-base es el triángulo equilátero, dibujado en proyección horizontal

**Icosaedro:** Teniendo en cuenta lo visto en la introducción teórica, tenemos la siguiente construcción:

- Se dibujan dos pentágonos regulares de lados  $A_1B_1$  y  $B_1C_1$ , abatimientos de las bases de las pirámides pentagonales, que forman el icosaedro. Sólo se han nombrado aquellos abatimientos, que interesan para la explicación.
- Se dibuja por  $I_0$  una línea perpendicular al lado  $A_1B_1$ , que corta a la altura de la base  $MB_1$ , en la proyección  $I_1$ . El radio  $O_1I_1$  es el de la circunferencia, donde están las proyecciones horizontales de los vértices intermedios D, E, F, G, H e I, formando un hexágono regular, que se determina por intersección con la circunferencia, de las líneas que unen cada vértice de la base con los puntos medios del lado opuesto.
- Determinación de la altura  $h_1$ , para ello:
  - Se dibuja por  $F_1$  una línea perpendicular al  $F_1M_1$ .
  - Se dibuja con centro  $M_1$  y radio  $M_1A_1$  (altura del triángulo) un arco que corta a la perpendicular anterior en el punto  $F'_0$ . El segmento  $F'_0F_0 = h_1$  es la altura de los vértices D, E y F.
- Determinación  $h_2$ .
  - Se dibuja por  $I_1$  una línea perpendicular al  $I_1I_1$ .
  - Se dibuja con centro  $B_1$  y radio el lado del triángulo un arco que corta a la perpendicular anterior en el punto  $I'_0$ . El segmento  $I'_0I_0 = h_2$  altura de los vértices G, H e I.
- La altura  $h_3 = h_1 + h_2$  es la de los vértices K, L y J, que se proyectan horizontalmente según un triángulo invertido respecto del base.
- Se dibujan líneas paralelas a la LT, por encima y a la distancia  $h_1, h_2$  y  $h_3$ .
- Se dibujan líneas paralelas a la LT, por encima y a las distancias  $h_1, h_2$  y  $h_3$ .
- Desde las proyecciones horizontales de los vértices del dodecaedro, se dibujan las líneas de proyección, cortando a las paralelas anteriores, sin olvidar la LT, en las proyecciones verticales de los vértices del dodecaedro, que unidas convenientemente dan la proyección vertical del dodecaedro.

Tanto en el caso del dodecaedro como del icosaedro, se les puede seccionar por proyectantes, y obtener sus transformadas, de igual manera a como se realizó en casos anteriores. En caso de que el plano sea oblicuo, el procedimiento más conveniente es el cambio de plano, aunque haya que dibujar la nueva proyección vertical.

**Dodecaedro:** Teniendo en cuenta lo visto en la introducción teórica, tenemos la siguiente construcción:

- Se dibuja a partir del pentágono dado, ABCDE, otro pentágono del mismo lado, por ejemplo B'C'I, este pentágono es el abatimiento de la futura cara BCHMG. La posición de éste depende del espacio disponible.
- Se dibuja desde  $H_0$ , abatimiento del futuro vértice H, una línea perpendicular al lado (su prolongación), BC, que corta a la línea  $MC_1$ , en la proyección  $H_1$ .
- Las proyecciones horizontales de los vértices F, G, H, I, J, K, L, M, N y P están sobre la circunferencia de centro  $O_1$  (él del pentágono base) y radio  $OH_1$ , formando un decágono regular, que se determina por intersección con la circunferencia, de las líneas que unen cada vértice de la base con los puntos medios del lado opuesto.
- Determinación de la altura  $h_1$ , para ello:
  - Se dibuja por  $H_1$  una línea perpendicular a la proyección de la arista C1H1.
  - Se dibuja con centro C1 y radio el lado del pentágono base, un arco que corta a la perpendicular anterior en el punto  $H'_0$ . El segmento  $H'_0H_0 = h_1$  altura de los vértices F, G, H, I y J.
- Determinación de la altura  $h_2$ :
  - Se dibuja por  $M_1$  una línea perpendicular a la línea  $M_1M'$ .
  - Se dibuja con centro  $M_1$  y radio la altura  $M'_M_0$  del pentágono, un arco que corta a la perpendicular anterior en el punto  $M'_0$ . El segmento  $M_1M'_0 = h_2$  altura de los vértices K, L, M, N y P.
- La altura  $h_3 = h_1 + h_2$  es la de los vértices Q, R, S, T y U, de la tapa-base superior, que se proyectan horizontalmente según un pentágono invertido respecto del base.
- Se dibujan líneas paralelas a la LT, por encima y a las distancias  $h_1, h_2$  y  $h_3$ .
- Desde las proyecciones horizontales de los vértices del dodecaedro, se dibujan las líneas de proyección, cortando a las paralelas anteriores, sin olvidar la LT, en las proyecciones verticales de los vértices del dodecaedro, que unidas convenientemente dan la proyección vertical del dodecaedro.

