

<b>Fecha:</b>	
<b>Descripción:</b>	Aplicación para capturar pantallas
<b>Nombre:</b>	

## Práctica

### **Introducción**

En esta actividad vamos a presentar al alumno una herramienta que le puede ser de utilidad en la elaboración de trabajos y en las tareas relacionadas con la informática.

### **Actividad**

Vamos a familiar al alumno con un programa que permite capturar pantallas para posteriormente editarlas e incorporarlas a otros documentos.

Es una herramienta simple pero tremendamente útil en la vida personal y sobre todo profesional, de obligado conocimiento para estudiantes y aquellos que quieran desarrollar una actividad profesional mínimamente ligadas a la informática en general o más concretamente a la ofimática.

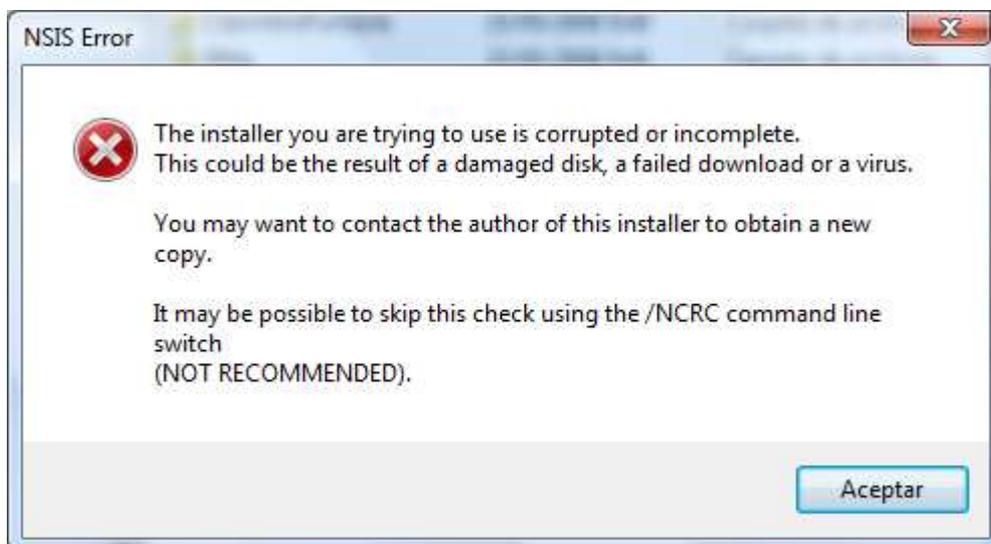
### **Desarrollo**

Para esta actividad no son necesarios conocimientos previos. Empezaremos con una conversación en la que preguntaremos a los alumnos si han utilizado alguna vez esta funcionalidad o no.

Tras la conversación inicial, les pondremos el ejemplo de cómo podemos usar un pantallazo de una pantalla de error para incorporarlo a un correo electrónico y mandarlo a un servicio de soporte.

Ej:

La siguiente pantalla aparece cuando intentamos instalar un programa. La hemos copiado y la ponemos aquí 'por si alguien conoce cómo solucionar el error'.



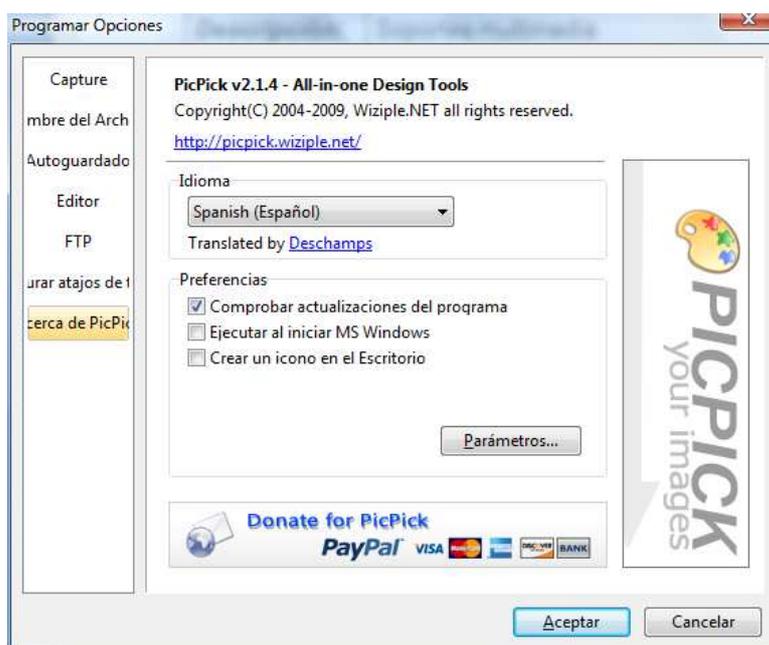
<b>Fecha:</b>	
<b>Descripción:</b>	Aplicación para capturar pantallas
<b>Nombre:</b>	

A continuación y ayudándonos de ordenadores, pasamos a descargar, instalar y usar la aplicación.

La descargaremos de:

<http://picpick-portable.softonic.com/>

Es muy sencillo de instalar, la descomprimos y listo. Cambiamos el idioma al español.



Funcionalidades del programa:

- Copiar la pantalla activa: Alt + Impr Pant.
- Copiar la pantalla completa:  
Botón sobre el icono del picpick > Botón derecho > Capturar > Capturar pantalla completa
- Capturar región:  
Botón sobre el icono del picpick > Botón derecho > Capturar > Capturar región  
Esta es muy útil puesto que es algo que no da Windows.
- Capturar a mano alzada:  
Botón sobre el icono del picpick > Botón derecho > Capturar > Capturar mano alzada.  
Esta es muy útil puesto que es algo que no da Windows.
- Con el resultado de la captura se puede:
  - Enviar a un servidor ftp. Esto es complicado para el nivel de los alumnos.

<b>Fecha:</b>	
<b>Descripción:</b>	Aplicación para capturar pantallas
<b>Nombre:</b>	

- Copiar al portapapeles, útil si estamos elaborando un documento.
- Enviar a un programa como el Word, Excel, etc.

...

- Amplificar una zona de la pantalla.

Probar con los alumnos a hacer esto.

Botón sobre el icono del picpick > Botón derecho > Ampliador de pantalla

- Selector de color.

Esto puede resultarles útil a los alumnos si han trabajado anteriormente con algún programa de edición de fotografías. Sirve para saber qué color tiene asignado un píxel de la pantalla y poder usar ese color.

- Pizarra.

Aunque no tiene una utilidad inicial tan clara, seguro que es de interés para los alumnos y permite dibujar sobre la pantalla independientemente de la aplicación que estemos ejecutando en ese momento.

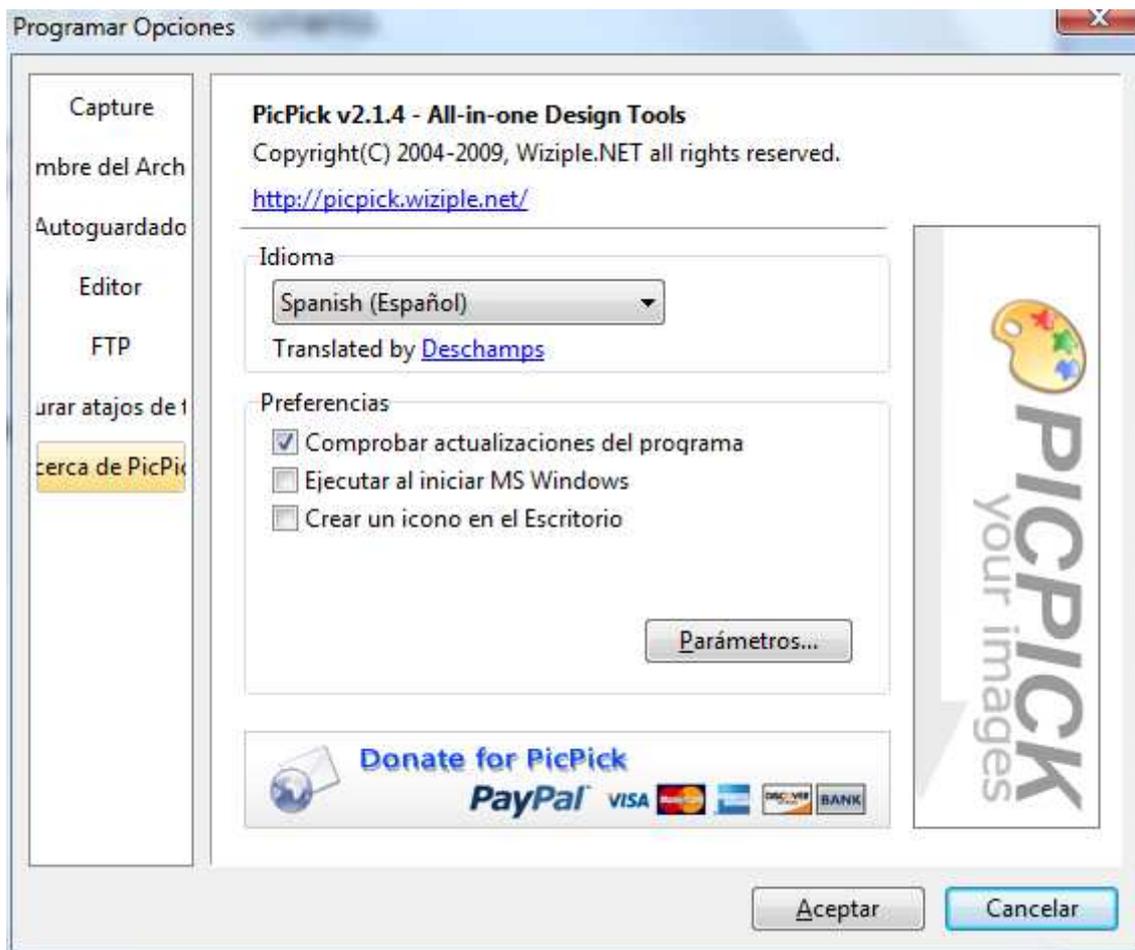
- Medidor de ángulos.

Tampoco de aplicación inmediata, pero si los alumnos están trabajando con ángulos en la formación básica, les puede ser de utilidad.

Sugiero dejar a los alumnos libremente el uso de esta herramienta tras haber hecho el trabajo sugerido por el profesor.

Asimismo, puede ser interesante debatir con los alumnos la siguiente pantalla.

<b>Fecha:</b>	
<b>Descripción:</b>	Aplicación para capturar pantallas
<b>Nombre:</b>	



'Donate for PicPick' → ¿Por qué solicita los fabricantes de este software una donación?. ¿Creen los alumnos que está justificada?.