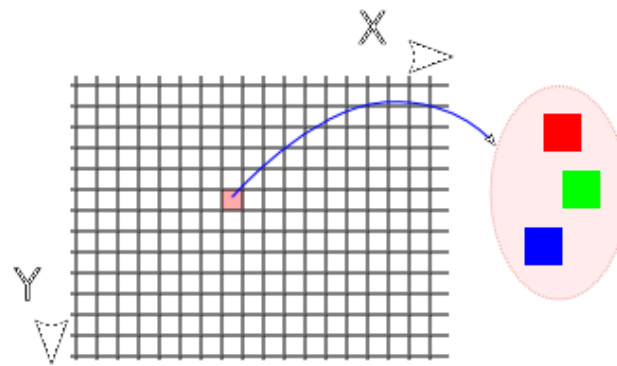


# Iniciación a Inkscape

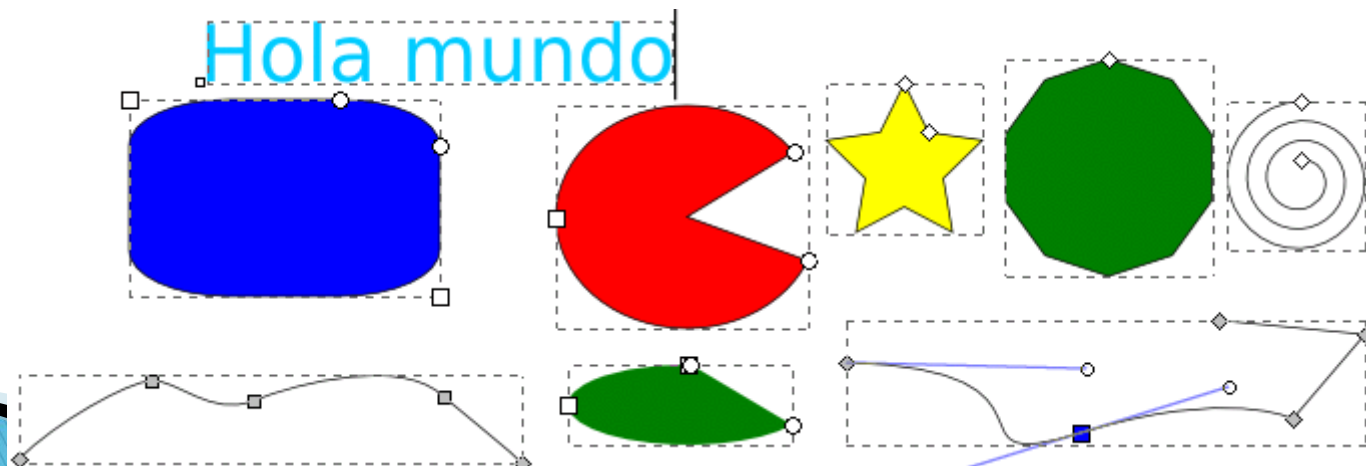
Curso de Gimp - Noviembre 2009

# Tipos de imágenes

- ▶ Mapa de bits

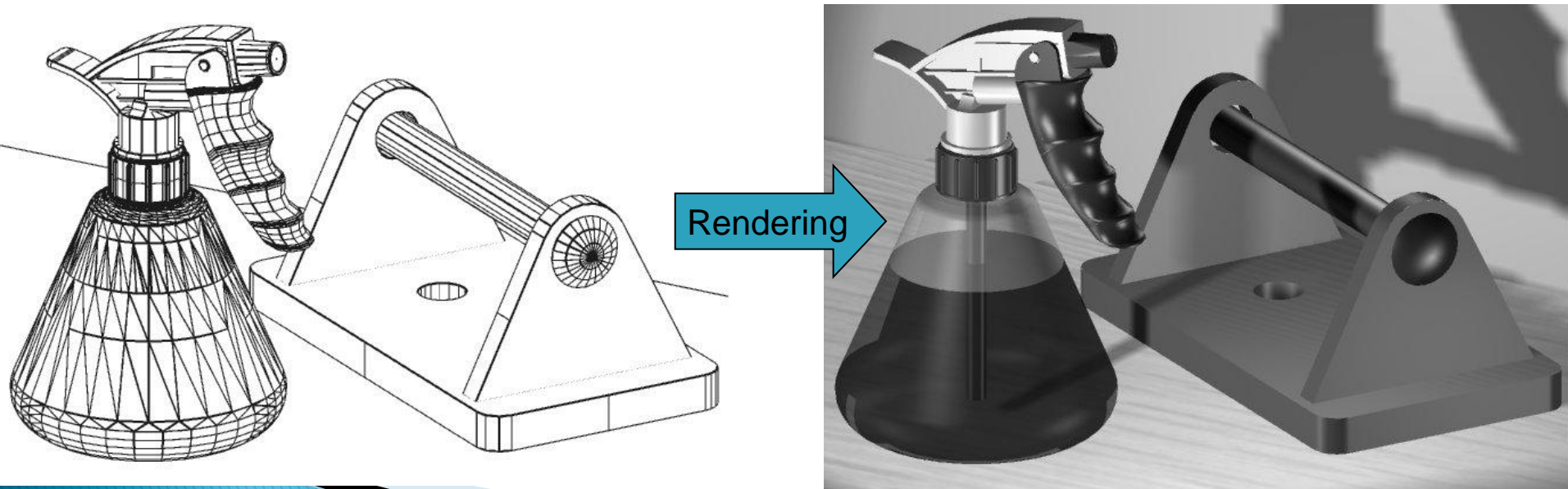


- ▶ Vectoriales



# Imágenes Vectoriales

- ▶ Una imagen es un conjunto de figuras geométricas con coordenadas y propiedades físicas (color, textura, brillo,...)



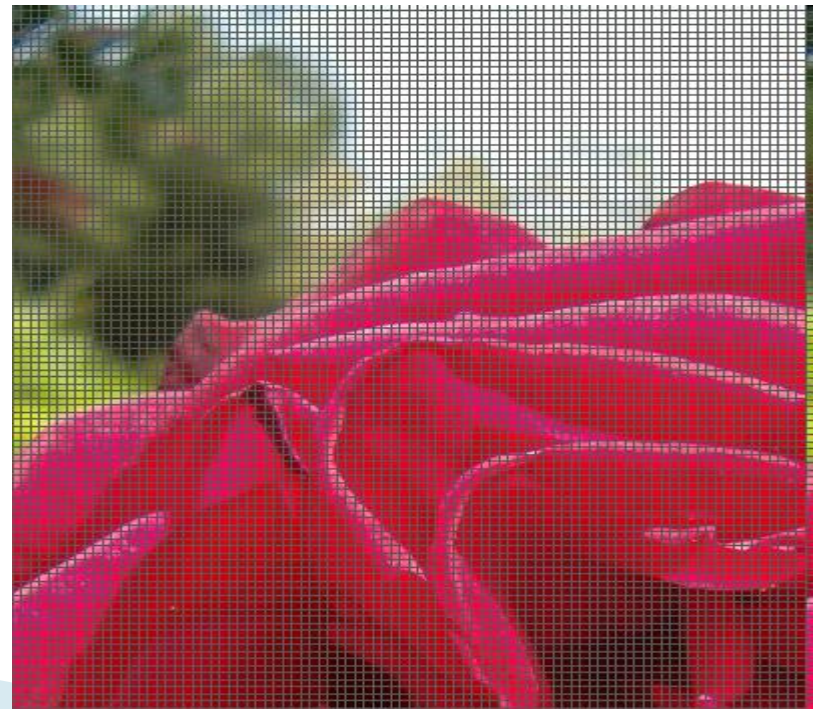
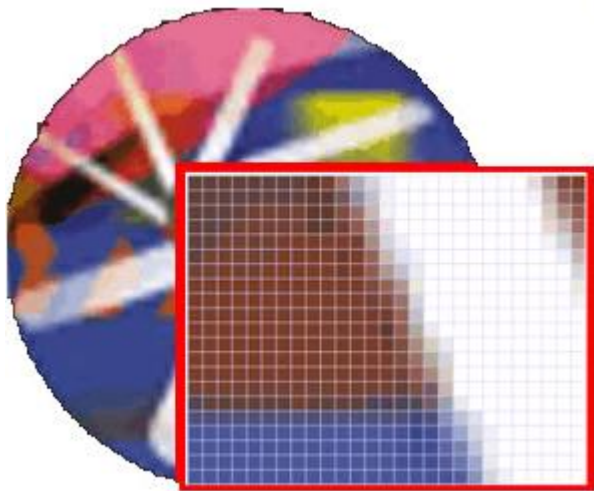
# Imágenes Vectoriales

- ▶ Propiedades
  - No pierden calidad al ampliarlas
  - Archivos de pequeño tamaño
  - Adecuadas para el diseño gráfico y el dibujo técnico pero no para la realidad
- ▶ Formatos

WMF, EMF	Formato de windows	EPS	Basado en PostScript
DXF	Utilizado en AutoCad	SVG	Gráficos animados

# Mapas de bits

- ▶ Una imagen es una matriz de puntos (pixels), que contiene un color combinación de rojo, verde y azul.

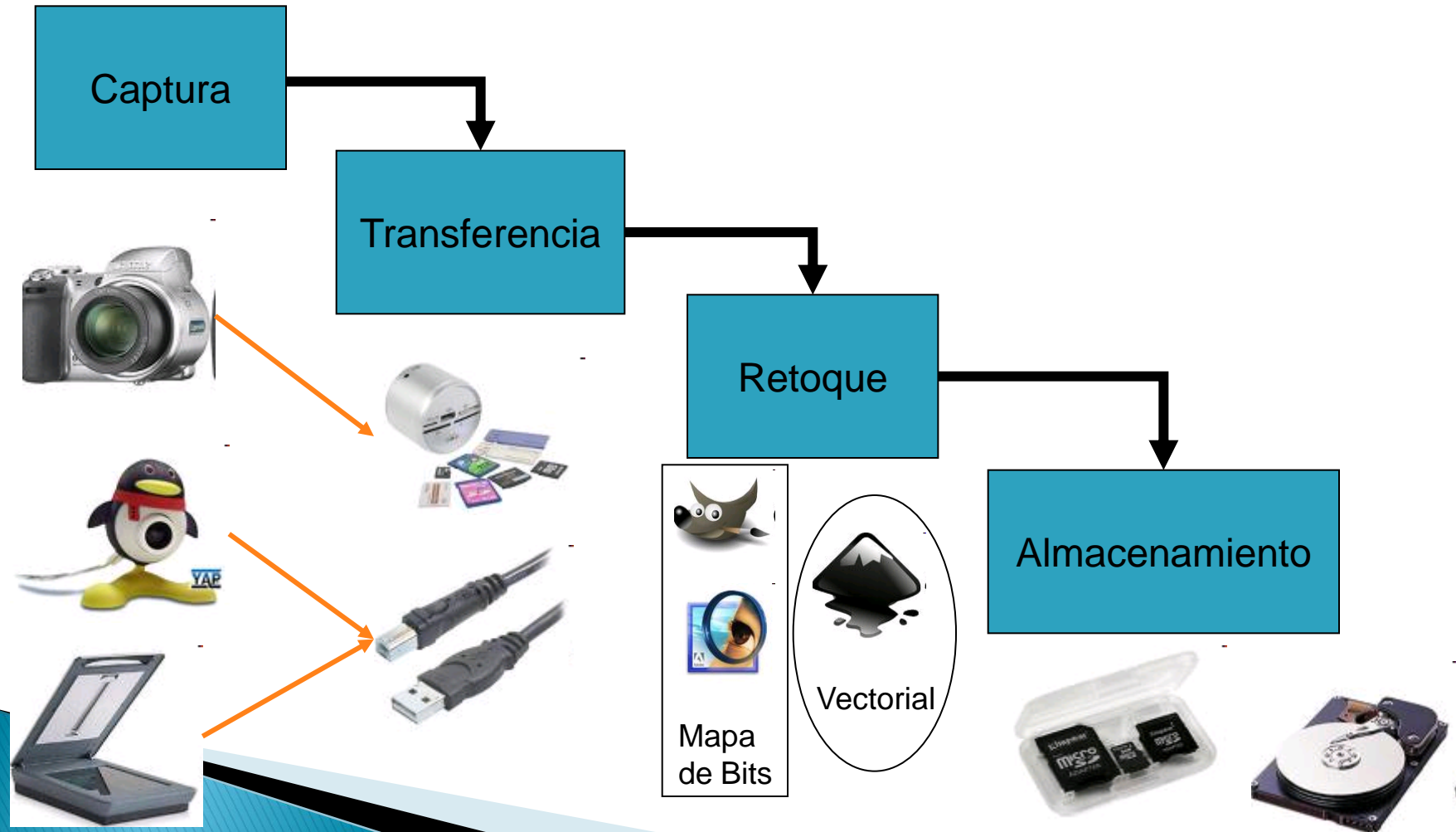


# Mapas de bits

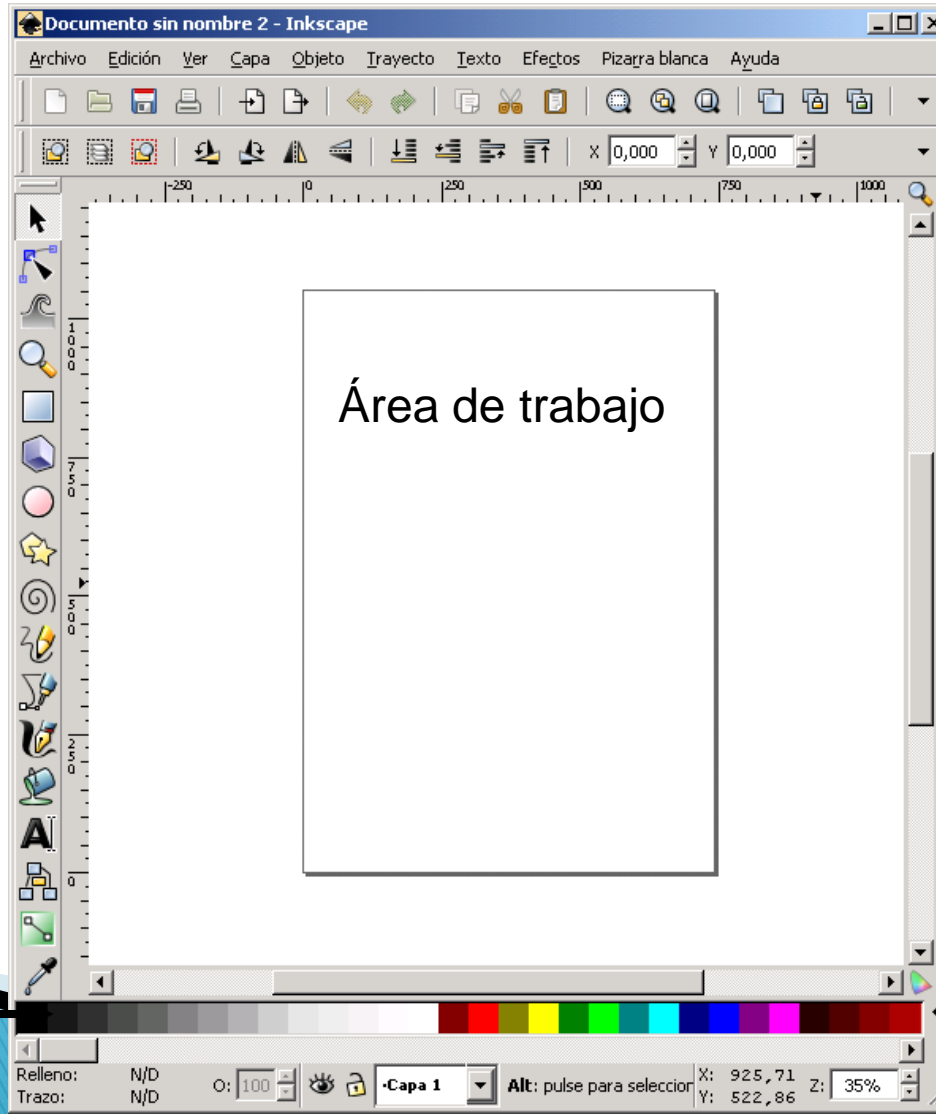
- ▶ Propiedades
  - Pierden calidad al ampliarlas
  - Archivos de gran tamaño
  - Adecuadas para dibujos y fotografías reales
- ▶ Formatos

BMP	Dibujos y fotografías	JPG	Fotografías. Usa compresión
GIF	Permite animaciones	PNG	Dibujos y fotografías con color uniforme

# Tratamiento de imágenes: Fases



# INKSCAPE *(www.inkscape.org)*



} Barra de comandos

Extensión SVG

Para guardar

En formato  
imagen png/jpg

Archivo →  
exportar →  
página

Barra de herramientas

Paleta de colores



# INKSCAPE *Herramientas*



**Seleccionar y transformar formas**

**Modificar nodos**

**Acercar o alejar la forma**

**Dibujar cuadrado**

**Dibujar cajas 3D**

**Dibujar círculos, elipses y arcos**

**Dibujar estrellas y polígonos**

**Dibujar espirales**

**Dibujar líneas a mano alzada**

**Dibujar líneas rectas y curvas (arrastrando)**

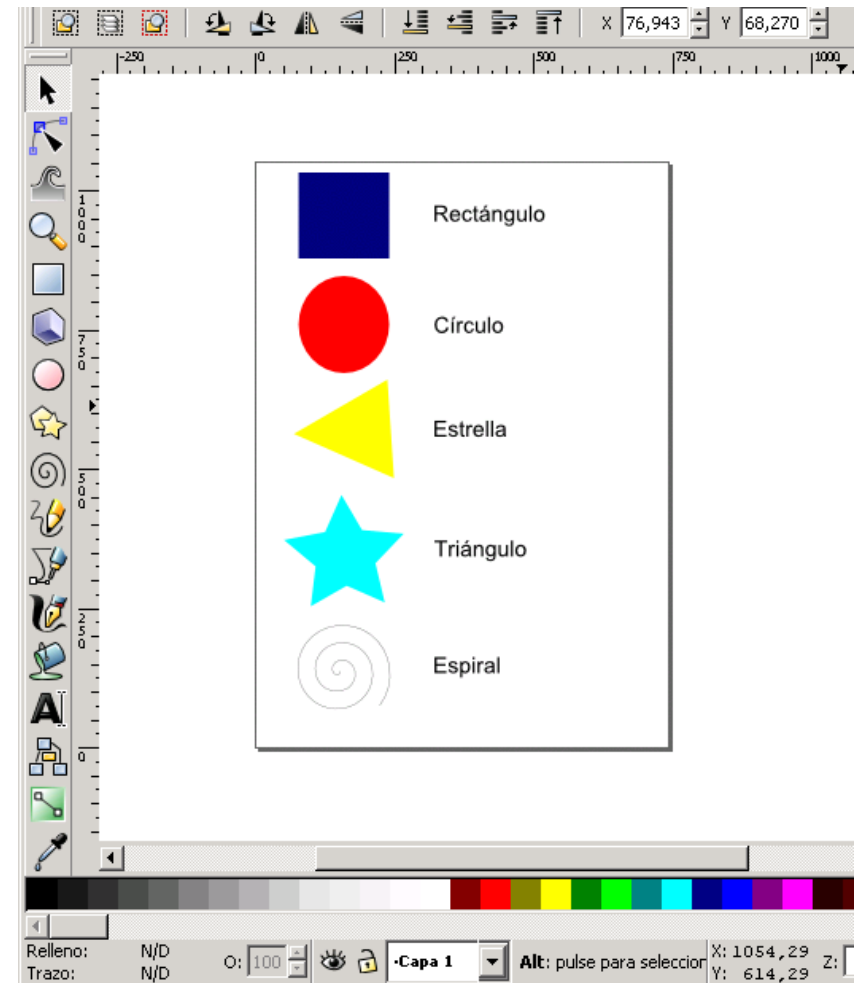
**Dibujar pinceladas**

**Rellenar forma**

**Insertar texto**

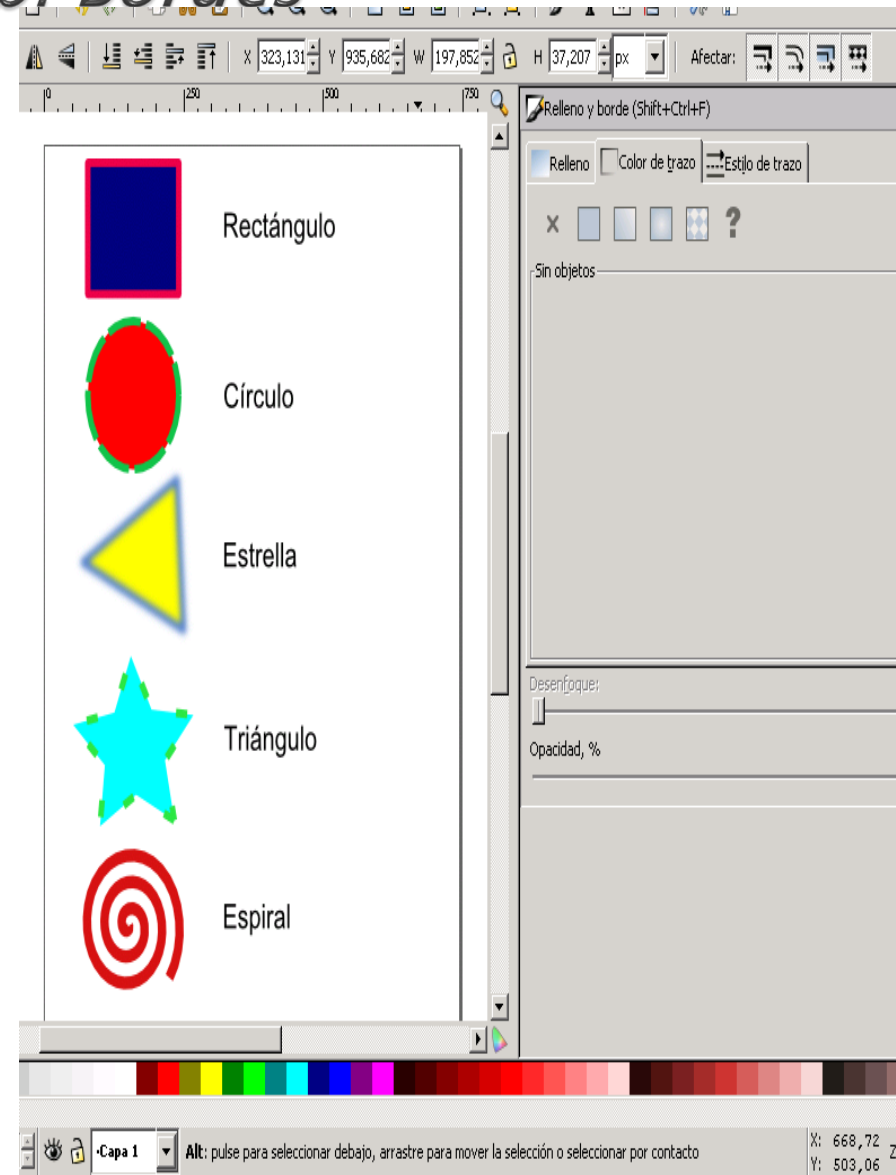
# INKSCAPE *Ejercicio 1a: formas básicas*

- ▶ Crea un dibujo similar a este usando las formas básicas
- ▶ Utiliza la opción Objeto→Alinear para conseguir que los textos y las figuras estén alineadas correctamente



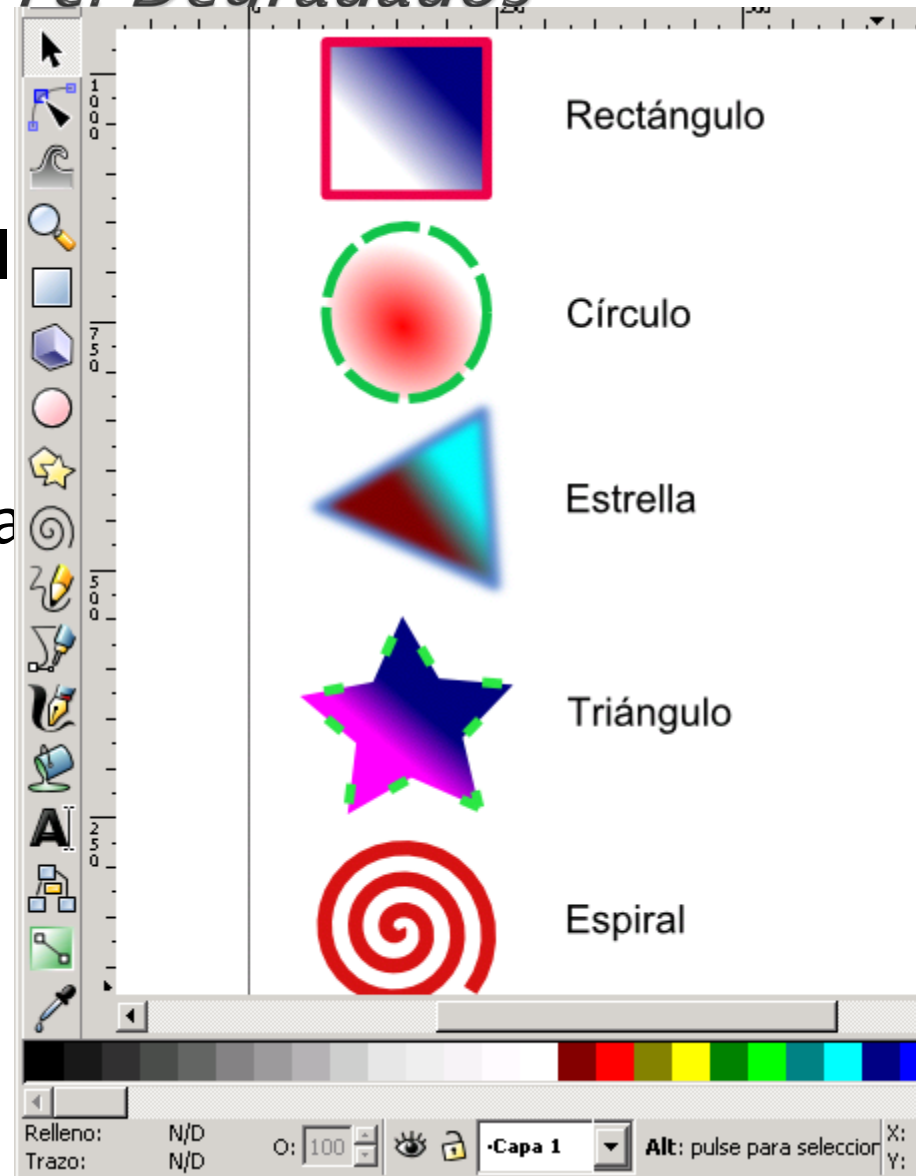
# INKSCAPE *Ejercicio 1b: Bordes*

- ▶ Con el botón derecho sobre cada forma elige la opción *Relleno y borde*
- ▶ Modifica los bordes de las formas anteriores para que tengan un grosor de 10 px y los colores y difuminados que observas



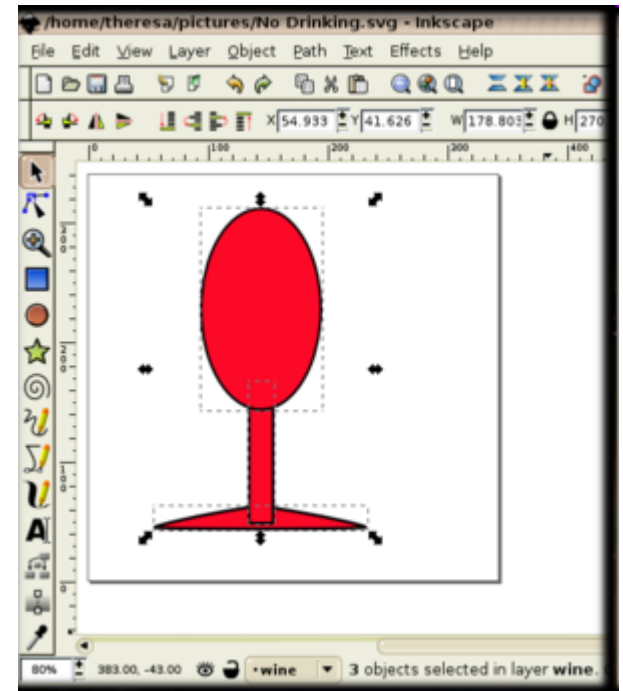
# INKSCAPE *Ejercicio 1c: Degradados*

- ▶ Con el botón derecho sobre cada forma elige la opción *Relleno y borde*
- ▶ Usando las opciones de la pestaña “Relleno” crea figuras con gradientes similares a la imagen
- ▶ Guarda el resultado.



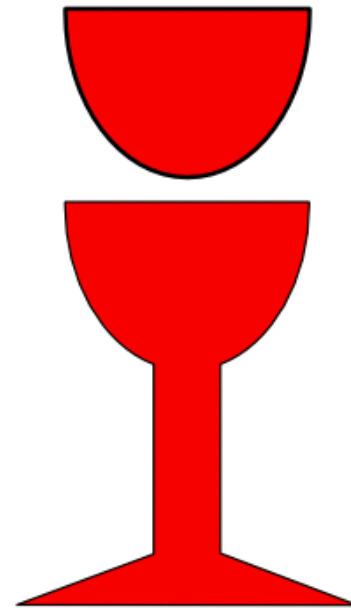
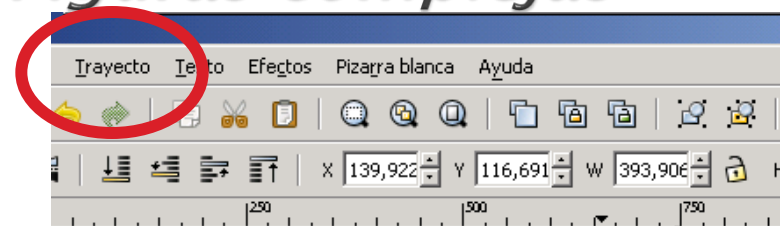
# INKSCAPE *Ejercicio 2a: Figuras complejas*

1. Dibuja una estrella de 3 puntas de relleno rojo y borde negro de 5 px y redondeado
2. Dibuja un rectángulo y una elipse de las mismas características
3. Alinéalas verticalmente



# INKSCAPE *Ejercicio 2b: Figuras complejas*

4. Dibuja un rectángulo que corte la elipse por la mitad
5. Selecciona el rectángulo y la elipse y con la opción Trayecto-→Diferencia corta la elipse
6. Copia la media elipse
7. Selecciona los tres elementos restantes y une sus trayectos con la opción Trayecto-→Unión



# INKSCAPE *Ejercicio 2c: Figuras complejas*

7. Selecciona la media elipse y quítale el borde (botón derecho relleno y borde)
8. Seguidamente usa un gradiente lineal para el relleno de color similar al vino
9. Cambia el color de la copa a uno similar al cristal
10. Une la composición
11. Graba el resultado con el nombre CopadeVino

