

FICHA DE PROGRAMAS		
Nombre del programa	ADIBÚ CHU "El Campo"	
Autor/editorial/web:	Cóctel. www.vup-interactive.es	
Características técnicas:	Windows 95/98/XP: Pentium 133 Mhz. 16 Mb de Ram.	
Accesibilidad:	Teclado y ratón	

Aspectos curriculares	
Nivel:	2-4 años Educación Infantil
Area/Tema	Interdisciplinar
De utilidad para:	<p>Clasificaciones y series, aproximación al número, referencias espaciales y temporales.</p> <p>Enriquecer el lenguaje: enriquecer el vocabulario, reconocer los materiales sonoros del idioma, identificar las estructuras sintácticas, ejercitar su comprensión, familiarizarse con las reglas del diálogo.</p>
Descripción de las distintas actividades:	<p>Cada actividad está compuesta por tres niveles de dificultad, además de llevar un taller de descubrimiento y otro libre. Las actividades propuestas en el campo son:</p> <p>El picnic de los animales: a partir de un modelo, dar porciones de comida a un animal.</p> <p>La granja de las adivinanzas: reconocer un animal en función de los criterios e indicios indicados por el programa.</p> <p>La cosecha del conejo: ayudar al conejito a llevar alimentos a su mamá.</p> <p>El libro de las estaciones: percibir, memorizar y buscar objetos relacionados con las cuatro estaciones.</p> <p>Las flores multicolores: identificar flores en función de su color.</p> <p>La feria de frutas y verduras: completar la feria siguiendo el ritmo indicado por el modelo.</p> <p>El estanque de los nenúfares: ordenar los animales de menor a mayor.</p>
Capacidades que desarrolla	<p>Orientación espacial.</p> <p>Creatividad.</p> <p>Vocabulario.</p> <p>Percepción auditiva.</p> <p>Comprensión.</p> <p>Clasificación.</p>