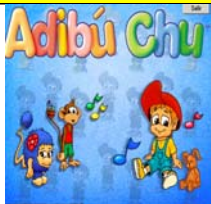


FICHA DE PROGRAMAS		
Nombre del programa	DESCUBRE CON ADIBÚ-CHU (el mar)	
Autor/editorial/web:	COKTEL	
Accesibilidad:	Ratón y la barra espaciadora.	

Aspectos curriculares	
Nivel	Educación Infantil de 2 a 4 años
Area/Tema	Interdisciplinar.
De utilidad para:	Iniciar al niño en el manejo del ordenador. Aprender canciones y juegos con las manos. Colorear. Puzzles. Asociación sonidos e imágenes. Experimentar escenas de la vida diaria. Vocabulario espacial. Actividades de Recuerdo.
Descripción de las distintas actividades:	<p>Actividades relacionadas con la pantalla principal:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- En la caja de sorpresas colecciona sus trofeos.</li> <li>- En la televisión vemos las actividades al aire libre.</li> <li>- El radiocassette : permite escuchar música.</li> <li>- El baúl de los juguetes : contiene juegos( pinturas, canciones infantiles, bingos sonoros, puzzles).</li> <li>- Los elementos de la casa, las historias interactivas: son secuencias animadas a través de las que el niño experimenta escenas de la vida cotidiana ( buscar su osito, tocar música, hacer zumo...)</li> <li>- Ventanal: a través de él accedemos a las actividades al aire libre y nos encontramos: <ul style="list-style-type: none"> <li>- El paseo de la tortuga: seguir un camino, llevar a la tortuga con su mamá</li> <li>- El collar de conchas: completar un collar de cuentas.</li> <li>- El cofre del tesoro: Reconocer una forma que corresponda a la silueta de la cerradura.</li> <li>- Vamos de pesca: contar los peces.</li> <li>- Los sonidos en la orilla del mar: Asociar sonidos e imágenes.</li> </ul> </li> </ul>
Capacidades que desarrolla	Memoria auditiva y visual. Discriminación auditiva y visual. Creatividad. Atención.