

Nombre del programa	APRENDO CON PEPO	
Autor/editorial/web:	Edicinco. www.edicinco.com	
Idioma:	ESPAÑOL	

Aspectos curriculares	
Nivel	educación infantil Y Primaria.
Area/Tema	Comunicación y Representación. Matemáticas.
De utilidad para:	Reeducación de niños con dislexias y discalculias. Manejo del ratón, asimilar el orden natural, seriaciones con divertidos juegos, ordenar, días, meses y estaciones.
Descripción de las distintas actividades:	<p>El menú principal está dividido en tres módulos: Alumno, profesor y ejercicios.</p> <p>En el módulo del profesor podremos modificar ó ampliar los ejercicios ya creados y crear nuevos ejercicios.</p> <p>En el módulo del alumno encontraremos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Me ayudas a ordenar: donde podemos elegir los elementos a trabajar: Figuras geométricas. Dibujos. Letras. Números. Colores. Dando vueltas. De todo un poco. • Antes, después. <ul style="list-style-type: none"> ○ El orden de las cosas: completar una historia y ordenar una historia. ○ Días, meses y estaciones: los días de la semana, las estaciones y los meses del año. • Quién soy? <ul style="list-style-type: none"> ○ Ayúdame a ordenar. ○ Búscame. • Jugar al dominó: <ul style="list-style-type: none"> ○ Jugar una partida, ○ Coloca la ficha que falta. • Juegas conmigo?: <ul style="list-style-type: none"> ○ Una partida entre amigos. <p>En el módulo EJERCICIOS, nos encontramos con juegos de dominó, puzzles, series...</p>
Capacidades que desarrolla	Atención, habilidad de ordenar, discriminación visual de tamaños de objetos, orden natural.