

FICHA DE PROGRAMAS		
Nombre del programa	APRENDO A LEER	
Autor/editorial/web:	Zeta Multimedia www.zetamultimedia.es	
Idioma:	Español	

Aspectos curriculares	
Nivel	Infantil y primer ciclo de Primaria.
Area/Tema	Comunicación y representación. Lengua.
De utilidad para:	Lograr habilidades para acceder al aprendizaje de la lecto-escritura. Relacionar sonidos y letras, conocer el nombre y orden de las letras y predecir palabras por el contexto.
Descripción de las distintas actividades:	<p>Consta de cuatro juegos clasificados en niveles:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Uno fuera: de una serie eliminar el distinto. - Monstruo tragón: los monstruos se comen los objetos que empiezan por determinada letra. - Completa el alfabeto: con el refuerzo de una canción se propone ir rellenando los huecos del alfabeto. - Anima la rima: buscar los objetos que riman entre si. <p>Cuentan además con dos secciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tu papelería: donde podemos realizar listas, tarjetas, papel de cartas y letreros. - Cuentacuentos: donde practicaré los conocimientos adquiridos con los cuentos de los protagonistas. <p>El programa incorpora una barra de menús que puede verse en la parte inferior de todas las actividades:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Contenido: Volvemos a la pantalla inicial. ✓ Ayuda: siempre a mano dando consejos. ✓ Álbum: donde podemos ver las pegatinas. ✓ Para padres: una serie de consejos sobre la utilización del programa y muchas actividades de papel y lápiz. ✓ Imprimir ✓ Salir del programa.
Capacidades que desarrolla	Discriminación auditiva y visual Creatividad Atención Comprensión Asociación.