

FICHA DE PROGRAMAS		
Nombre del programa	<b>EL CONEJO LECTOR PREESCOLAR</b>	
Autor/editorial/web:	The Learning company	
Idioma:	Inglés traducido al español	

Aspectos curriculares	
Nivel	Educación Infantil.
Area/Tema	Matemáticas, lengua.
De utilidad para:	Reforzar habilidades matemáticas Lectoescritura.
Descripción de las distintas actividades:	<p>El menú principal tiene 4 juegos, cada uno de ellos tiene 4 llaves, las cuales se van consiguiendo cuando se completan los juegos. Tenemos que encontrar todas las llaves para liberar al poney encantado y llegar al reino de aprender.</p> <p>EL CLUB DE LOS NUMEROS: Agata la gata contable, nos pide que encontremos un número igual al suyo.</p> <p>EL DESFILE: Hacer clic en la pancarta. Tenemos que colocar a los animales en la banda según nos pida Hector.</p> <p>LA CABAÑA DE JUGUETES: agrupar los juguetes atendiendo al sonido, formas, animales.</p> <p>RESTAURANTE ABC: Tenemos que encontrar los ingredientes que nos piden para preparar los pedidos. Picar en la letra inicial de la palabra, después en el bol. Sale la palabra escrita y el pedido está listo.</p> <p>Permite reflejar el progreso de cada alumno, se puede seleccionar el nivel de actividades, seleccionar mayúsculas, activar el sonido o desactivarlo.</p>
Capacidades que desarrolla	Discriminación auditiva, atención, Memoria visual (capacidad para recordar lo que ha visto), Percepción visual (diferenciación de fonemas), comprensión lectora, desarrollo del vocabulario, Lógico matemática, Psicomotricidad (control del propio cuerpo, control óculo manual).