


FICHA DE PROGRAMAS		
Nombre del programa	EL CONEJO LECTOR "PRIMEROS PASOS"	
Autor/editorial/web:	The Learning Company	
Idioma:	Español	

Aspectos curriculares	
Nivel	Primer ciclo de Educación Infantil.
Area/Tema	Interdisciplinar.
De utilidad para:	Iniciar al niño en el manejo del ordenador. Vocabulario. Motivación en el aprendizaje. Asociación de imágenes. Reconocimiento de colores y formas. Coordinación óculo-manual. Aprender canciones con gestos.
Descripción de las distintas actividades:	<p>El programa brinda diferentes actividades:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Encontrar a mamá: hay que localizar la mamá de un animalito oculto en la cesta por el sonido de su voz. ✓ El teatro de los gestos: En el que se puede aprender a cantar y gesticular diferentes canciones. ✓ Vamos a colorear: Con un simple movimiento del ratón o pulsando una tecla se van coloreando los dibujos. ✓ Castillo Glup: Pinchando las burbujas liberamos a los animales y después los contamos. ✓ La nube de las formas: colocamos formas en sus moldes. Trabajamos colores y formas. ✓ La selva: donde tendremos que encontrar animales escondidos alumbrándoles con una linterna. Aprenderemos sus nombres y sonidos. ✓ Las cajas: Encontrar tres animales iguales de entre todos los que están escondidos en las cajas. ✓ El jardín musical: Crear una orquesta con los diferentes grupos de instrumentos. <p>Al abandonar el juego, el conejo pregunta a Raquel lo que ha hecho y ésta resume la última actividad realizada.</p>
Capacidades que desarrolla	<p>Atención</p> <p>Discriminación auditiva y visual.</p> <p>Imitación de gestos y sonidos.</p> <p>Coordinación óculo-manual.</p> <p>Asociación.</p> <p>Iniciación al contaje de números.</p>