

| FICHA DE PROGRAMAS | | |
|----------------------|--|---|
| Nombre del programa | CONTAR Y AGRUPAR |  |
| Autor/editorial/web: | Zeta Multimedia www.zetamultimedia.es | |
| Idioma: | Español | |

| Aspectos curriculares | |
|---|---|
| Nivel educat. | Infantil |
| Area/Tema | Comunicación y Representación |
| De utilidad para: | Aprender colores, figuras y tamaños, reconocimiento de números, contar, realizar series, colorear. |
| Descripción de las distintas actividades: | <p>Desde su isla de hielo, Polo, el oso polar y Pingüi, el pequeño pingüino, guían al niño a través de una selección de juegos y actividades entretenidas y de fácil ejecución, que les enseñan los conceptos fundamentales de contar y agrupar. Cada vez que se completa un juego un bloque de hielo emerge como recompensa para acercarse al niño adonde podrá jugar un misterioso Superjuego de premio.</p> <p>Los niños disponen de un fichero donde apuntarse y pueden elegir entre tres niveles de dificultad.</p> <p>Dentro de cada nivel, el software inteligente adaptará la dificultad de los juegos a las respuestas del niño.</p> <p>Presenta distintas actividades:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Parejas de números: un juego de buscar parejas que enseña a contar y a reconocer números. ➤ Figuras y colores: identifica figuras, colores y tamaños en la introducción a la clasificación. ➤ Sigue la serie: Completa las alocadas series. ➤ Ordenanúmeros: Compón un mosaico ordenando los paneles por número. ➤ Superruego: una vez completados los cuatro juegos se accede al superruego de premio que fomenta el reconocimiento rápido de formas y colores. |
| Capacidades que desarrolla | Atención Memoria Discriminación |