


FICHA DE PROGRAMAS		
Nombre del programa	<b>EL CONEJO LECTOR "PRIMERO"</b>	
Autor/editorial/web:	The learning company.	
Idioma:	Inglés, traducido al español.	

Aspectos curriculares	
Nivel	Trabaja el currículo de primero de Primaria.
Area/Tema	Matemáticas, Ciencias, Lengua.
De utilidad para:	Desarrolla y refuerza habilidades referentes a Matemáticas, Conocimiento del Medio y Lenguaje.
Descripción de las distintas actividades:	<p>Consta de doce actividades interactivas para poner en funcionamiento una obra de teatro.</p> <p><b>Taller de Carlota:</b> Hay que hacer clic sobre el animal que no pertenece a la categoría que nos piden. Dentro de este taller tenemos dos actividades: <i>A Medir. Grupos sin trucos.</i></p> <p><b>Estudio de Pierre:</b> Hay que discriminar sorpresa, felicidad, disgusto..., cuándo se hace clic sobre la foto adecuada.</p> <p><b>Tienda de Papá Oso:</b> Se trata de ordenar los días de la semana</p> <p><b>Casa del Búho:</b> Para poder entrar hay que completar una palabra con la letra que falta. Cuándo la palabra está correcta, se abre la puerta y nos sale una nueva pantalla con dos bloques de actividades:</p> <p><b>Disfraces locos:</b> Hay que elegir disfraces para la función de teatro.</p> <p><b>Cuenta disfraces:</b> Se trata de resolver el problema que nos plantea, sumas o restas</p>
Capacidades que desarrolla	<p>Discriminación auditiva. Identificación de sentimientos, expresión creativa. Reconocimiento y discriminación de fonemas. Hacer predicciones. Clasificación. Categorización. Comprensión lectora. Ortografía. Vocabulario.</p> <p>Sumar, restar, contar dinero, medir longitudes con medidas no estandar, estructuración espacio/temporal, discriminación de animales y conocimiento de su hábitat, resolución de problemas.</p>