

FICHA DE PROGRAMAS

Nombre del programa	VAMOS A LEER CON PIPO 2	
Autor/editorial/web:	Cibal Multimedia. www.pipoclub.com	
Accesibilidad:	Ratón y teclado.	

Aspectos curriculares

Nivel	Infantil y Primaria (5 a 8 años)
Area/Tema	Comunicación y Representación. Lengua.
De utilidad para:	Aprendizaje de sílabas compuestas. Perfeccionar la lectura de palabras y frases. Mejorar la comprensión lectora. Fluidez verbal. Lectura y escritura.
Descripción de las distintas actividades:	<p>Está estructurado en tres apartados:</p> <p>Juegos del Espacio. (Sílabas compuestas)</p> <p>Las Naves Espaciales: reconocimiento de sílabas.</p> <p>Los Asteroides: identificación de sílabas.</p> <p>Las Estrellas: Discriminación de tipos de letra.</p> <p>Lápices de colores: Coloreando aprenden las sílabas.</p> <p>Los Ovnis: Haciendo parejas ejercitan la memoria.</p> <p>Juegos de los Planetas: (Palabras)</p> <p>Los Cráteres: Reconocimiento global de palabras.</p> <p>Los Torpedos: Lee y busca la palabra.</p> <p>La Mina Espacial: Teclea las letras de la palabra.</p> <p>Los Extraterrestres: Construir palabras.</p> <p>Los Robots: Reconocer sílabas en palabras.</p> <p>Cuca Astronauta: Adivina la palabra oculta.</p> <p>Juegos de la nave: (Frases)</p> <p>El Robotito: Completan frases.</p> <p>El Teclado Sideral: Copian frases.</p> <p>El Dictado Espacial: Escuchan y teclean frases.</p> <p>La Abeja Astronauta: Comprensión lectora.</p> <p>Mi Diario de Abordo: Escritura creativa.</p> <p>Reconoce 99 jugadores y guarda sus puntuaciones.</p> <p>Se puede cambiar el tipo de letra.</p> <p>Con el botón micrófono podrán grabar y luego escucharse.</p>
Capacidades que desarrolla	<p>Atención.</p> <p>Percepción.</p> <p>Análisis-Síntesis.</p> <p>Discriminación auditiva y visual.</p> <p>Memoria auditiva y visual.</p>