

FICHA DE PROGRAMAS		
Nombre del programa	SOCRATES (102 ACTIVIDADES)	
Autor/editorial/web:	Emme Interactive	
Accesibilidad:	Ratón y teclado.	

Aspectos curriculares	
Nivel	infantil y primaria (4 a 7 años)
Area/Tema	Comunicación y Representación. Lengua y Matemáticas.
De utilidad para:	<p>Reconocimiento de números.</p> <p>Atributos.</p> <p>Nociones espaciales.</p> <p>Colores.</p> <p>Formas geométricas.</p> <p>Asociación.</p> <p>Vocabulario.</p> <p>Composición de palabras.</p> <p>Los sonidos y sus letras.</p> <p>Discriminación visual.</p>
Descripción de las distintas actividades:	<p>El programa presenta desde una pantalla muy clara el acceso a diferentes actividades repartidas en ocho temas:</p> <p>Contar.</p> <p>Calcular.</p> <p>Leer.</p> <p>Escribir.</p> <p>Pensar.</p> <p>Acordarse.</p> <p>Asociar y</p> <p>Fabricar.</p> <p>El acceso a las diferentes actividades no requiere ningún tipo de orden lineal.</p> <p>El diseño del programa es muy intuitivo a base de fotografías muy claras.</p>
Capacidades que desarrolla	<p>Conocimiento.</p> <p>Comprensión.</p> <p>Análisis.</p> <p>Síntesis.</p> <p>Memoria.</p> <p>Vocabulario.</p>