


FICHA DE PROGRAMAS		
Nombre del programa	VAMOS A JUGAR CON... LAS PALABRAS, LAS SÍLABAS LOS SONIDOS Y LAS LETRAS.	
Autor/editorial	CEPE	
Idioma:	Español	

Aspectos curriculares	
Nivel	Segundo Ciclo de Educación Infantil y Primero de Primaria.
Area/Tema	Comunicación y Representación. Lengua.
De utilidad para:	Se trata de un programa lúdico educativo para el desarrollo de las habilidades metalingüísticas.
Descripción de las distintas actividades:	<p>Presenta tres áreas claramente diferenciadas. Cada una de ellas con actividades de diferente grado de dificultad.</p> <p>Conciencia Léxica: Vamos a jugar con las palabras. ¿Cuántas palabras tiene? Aparece la imagen de una acción y debemos contar las palabras que tiene. ¿He cambiado alguna palabra? Se escuchan dos frases y hay que pulsar sobre la opción correcta. ¿Repito todas las palabras? Contestando SI o NO.</p> <p>Conciencia Silábica: Vamos a jugar con las sílabas. ¿Cuántas sílabas tiene? Contar las sílabas de una palabra. ¿Cuáles se parecen? Asociar la sílaba inicial de la palabra-imagen con una de las tres dadas a continuación. ¿Puedes hacer un tren? Elegir una palabra que empiece igual que termina la palabra-imagen. ¿Y ahora que queda? Seleccionar la que es igual a la palabra inicial después de quitarle la primera sílaba. Adivina, adivinanza. Elegir la que corresponde con la primera imagen diciendo sus sílabas en sentido inverso.</p> <p>Conciencia Fonémica: Vamos a jugar con los sonidos. Emparejar palabras que empiezan por el mismo sonido. Elegir la imagen a la que corresponden los sonidos. Asociar una palabra con la palabra inicial que contengan el mismo sonido. Discriminar si falta el primer sonido o el último.</p>
Capacidades que desarrolla	Habilidades metalingüísticas: Discriminación Fonética. Discriminación Silábica. Delimitación de palabras. Integración de fonemas, sílabas y palabras para la realización de estructuras superiores.