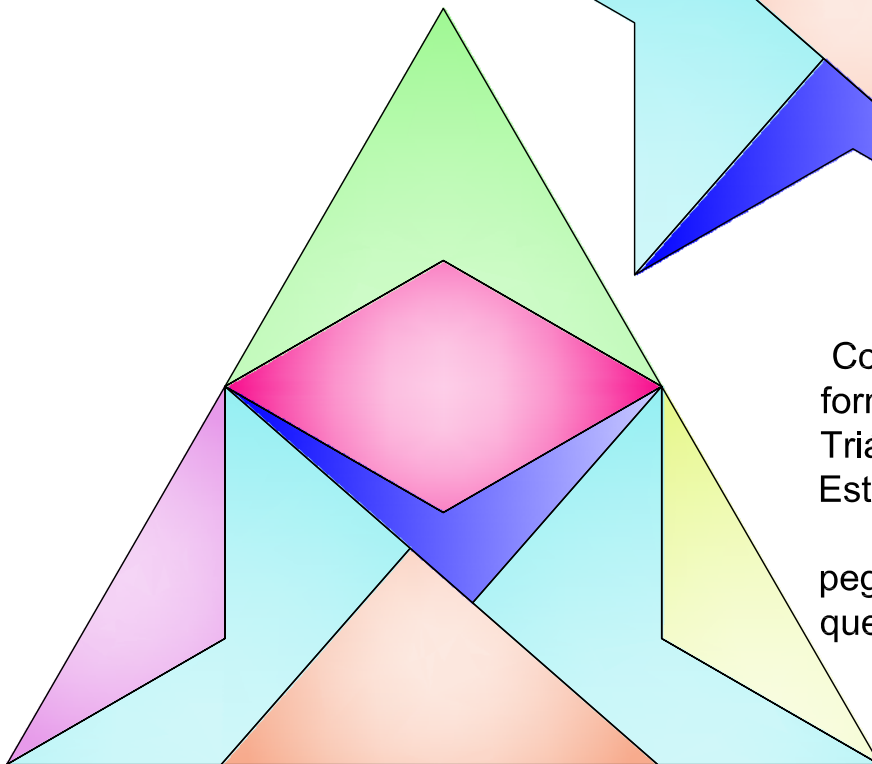
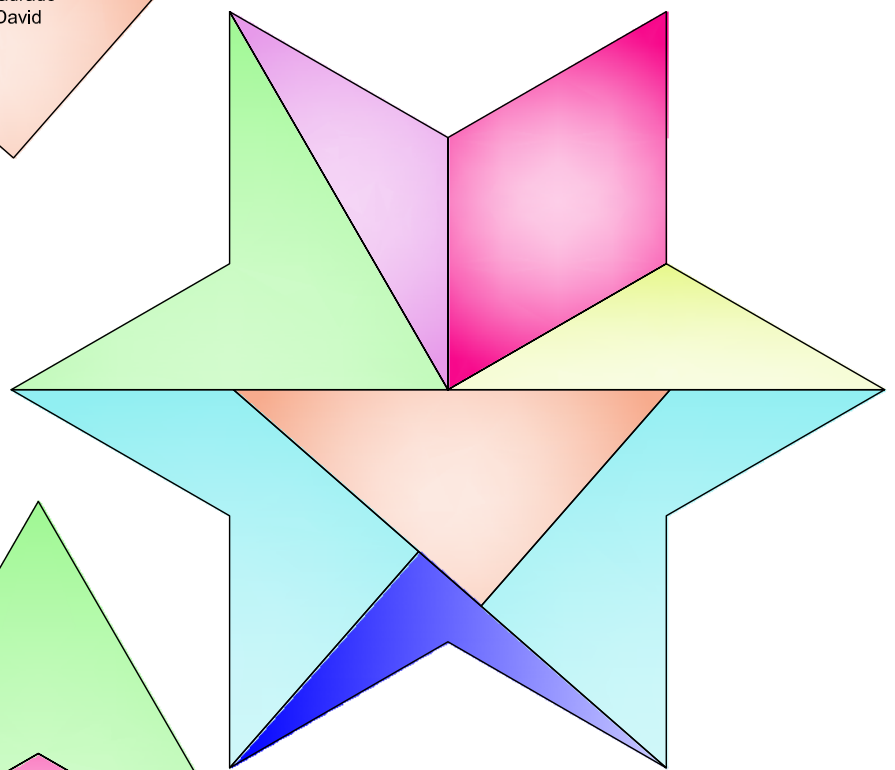
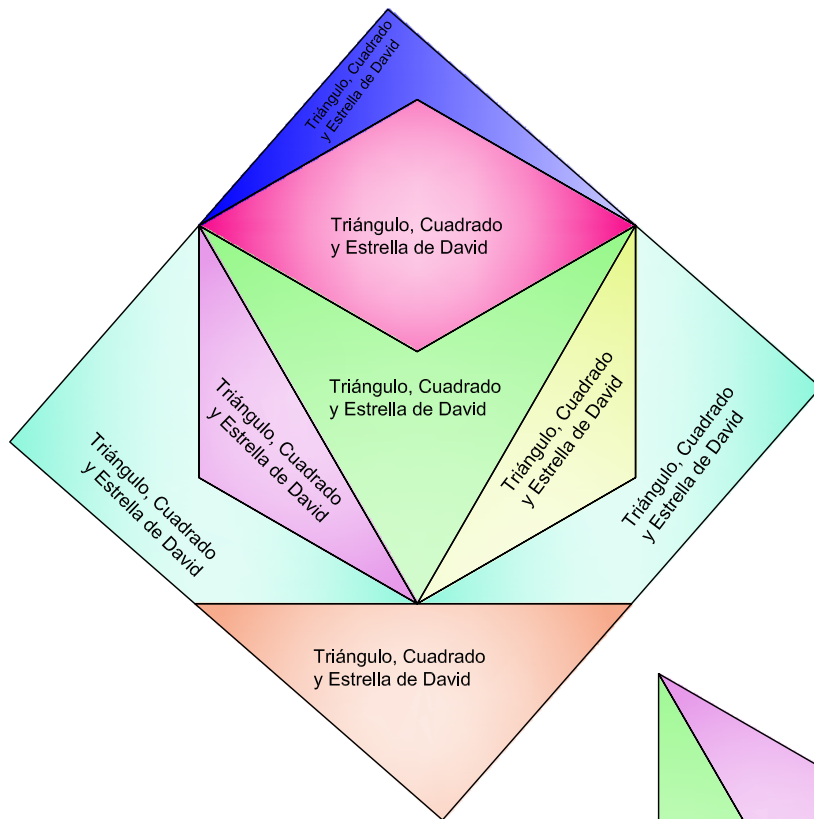


Con ocho piezas se puede formar estos tres polígonos: Triángulo, Cuadrado y Estrella de David.

Puedes recortarlas y pegarlas en cartón-espuma, que es fácil de trabajar.



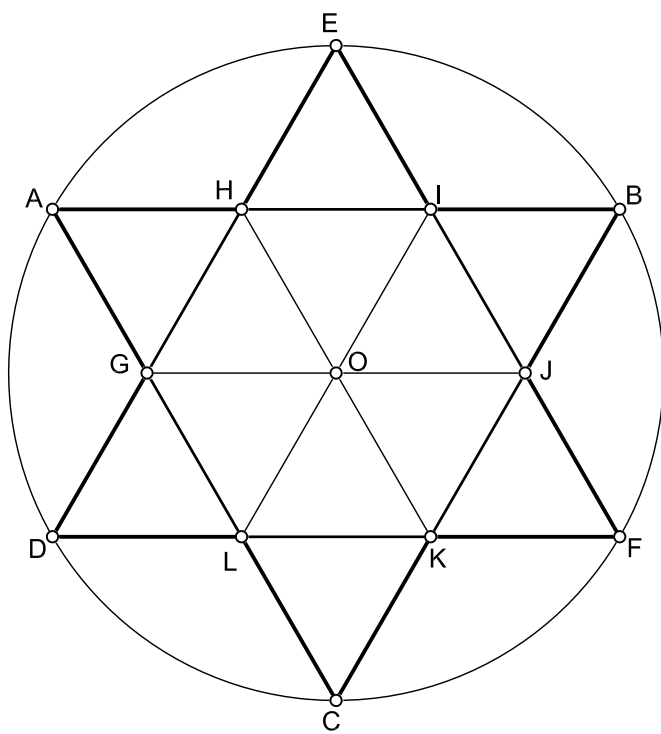
Con ocho piezas se puede formar estos tres polígonos: Triángulo, Cuadrado y Estrella de David.

Puedes recortarlas y pegarlas en cartón-espuma, que es fácil de trabajar.



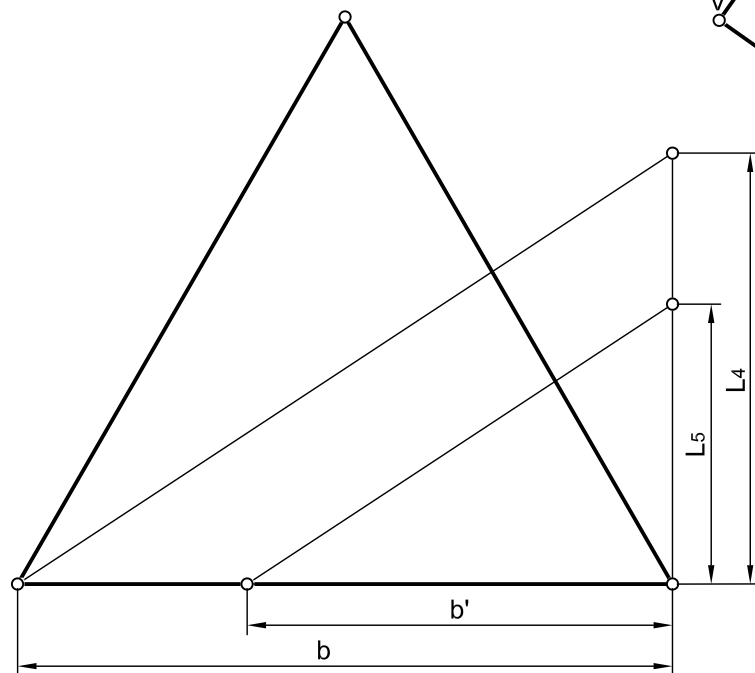
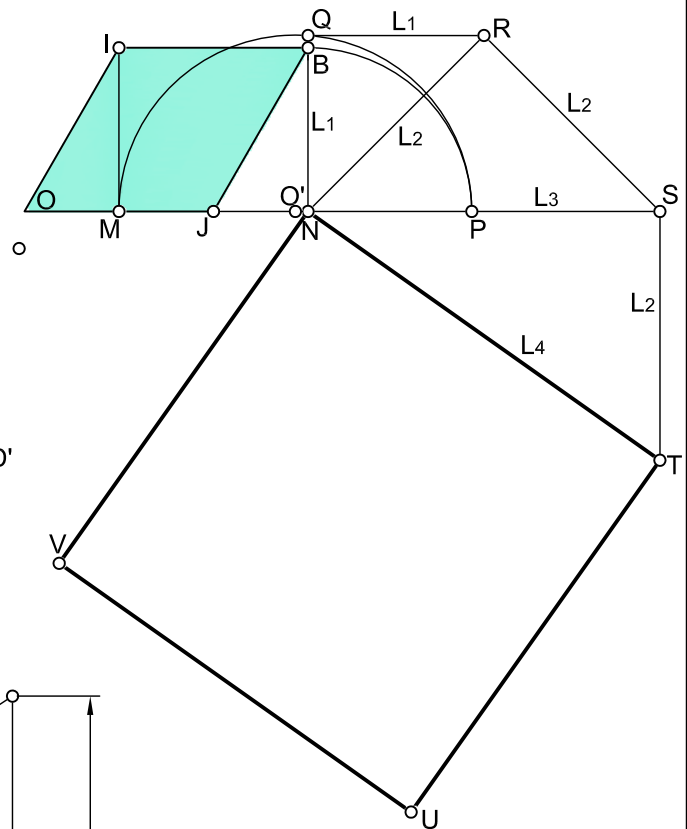
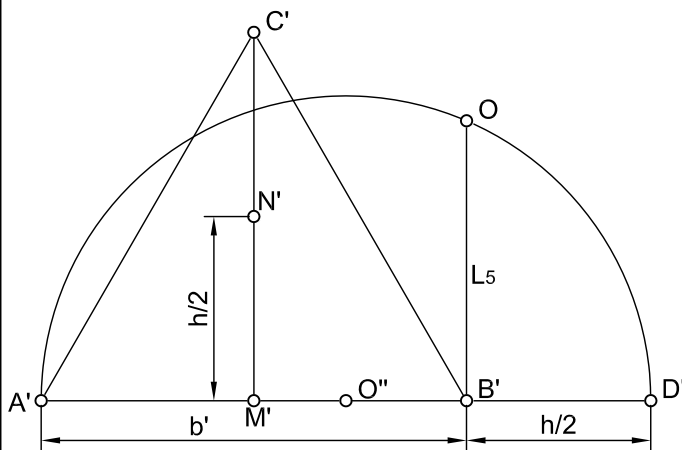
Triángulo, Cuadrado y Estrella de David

--	--	--



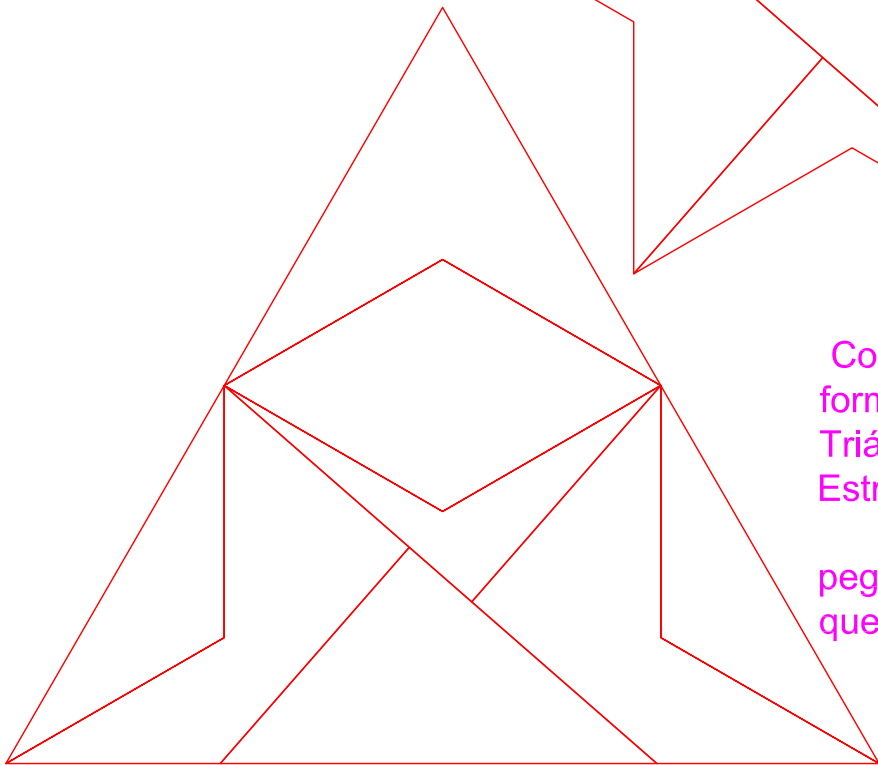
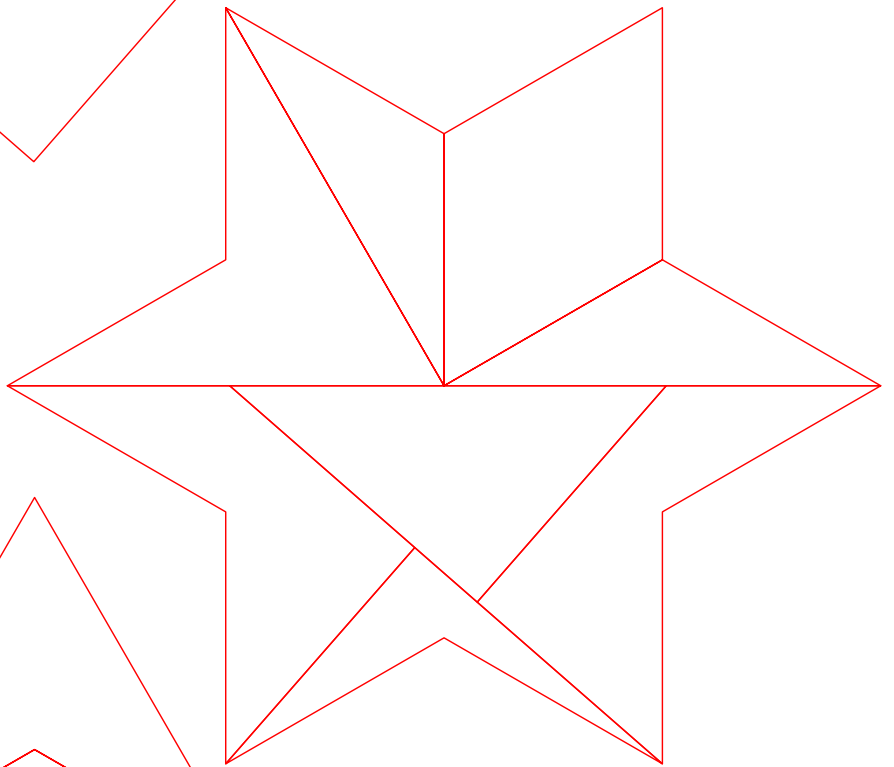
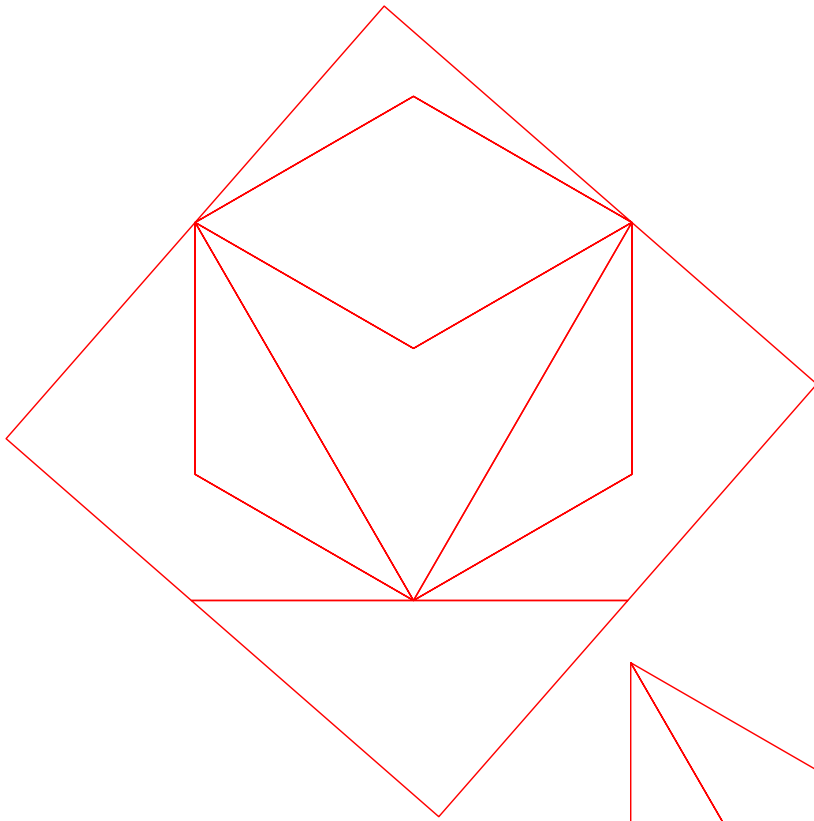
1. Para realizar la equivalencia entre la diferentes figuras que intervienen, comenzamos por el "hexágono estrellado", debido a que es más fácil, obtener las piezas del rompecabezas. Así tenemos los triángulos ABC y DEF, que nos dan el "estrellado" AHEI ... G. Si se une sus vértices cóncavos con el centro O, tenemos 6 rombos.
2. Se toma uno de ellos, por ejemplo, el OLBI y se obtiene el lado,  $L_1$ , del cuadrado equivalente.
3. Por duplicaciones sucesivas y teniendo en cuenta, que son 6, se obtiene el lado  $L_4$ , del cuadrado NTUV, equivalente al "hexágono estrellado".
4. Para obtener el triángulo equilátero equivalente al cuadrado anterior, se actúa por semejanza, entre el lado,  $b'$ , de un triángulo cualesquiera,  $A'B'C'$ , y su cuadrado equivalente de lado  $L_5$ , con el lado  $L_4$ , obteniendo el triángulo ABC, de lado,  $b$ , equivalente al cuadrado NTUV.

De esta manera tenemos las plantillas de los tres polígonos, para poder montar el rompecabezas.



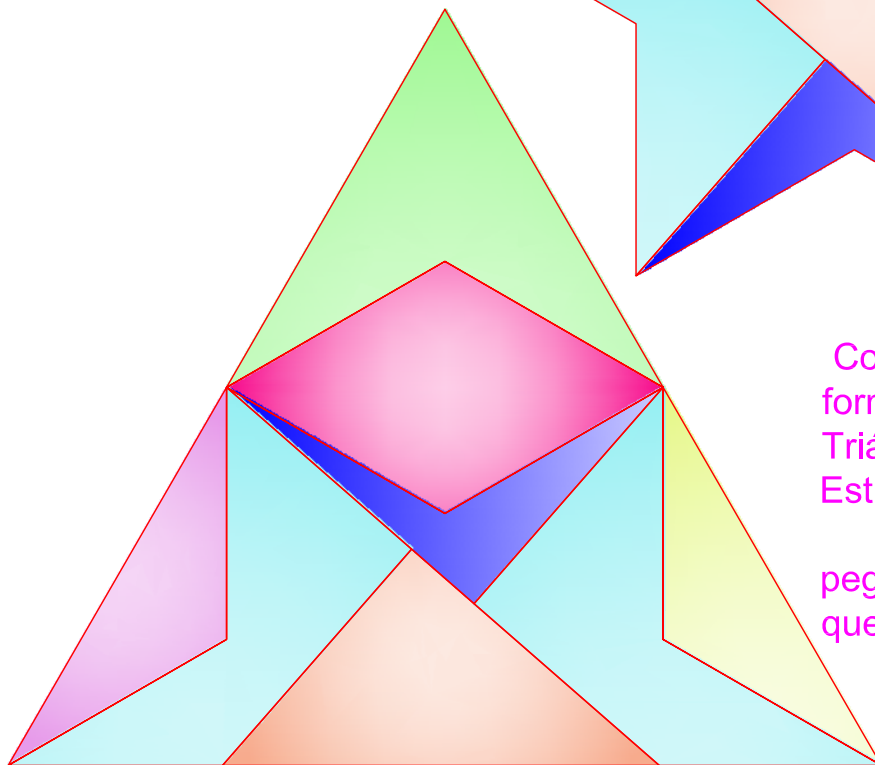
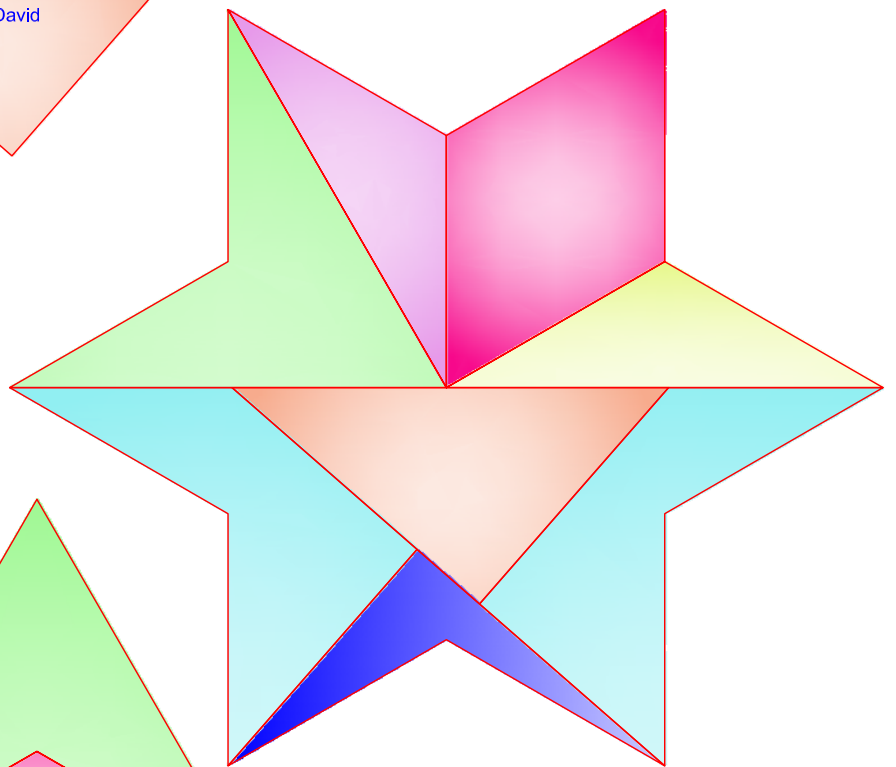
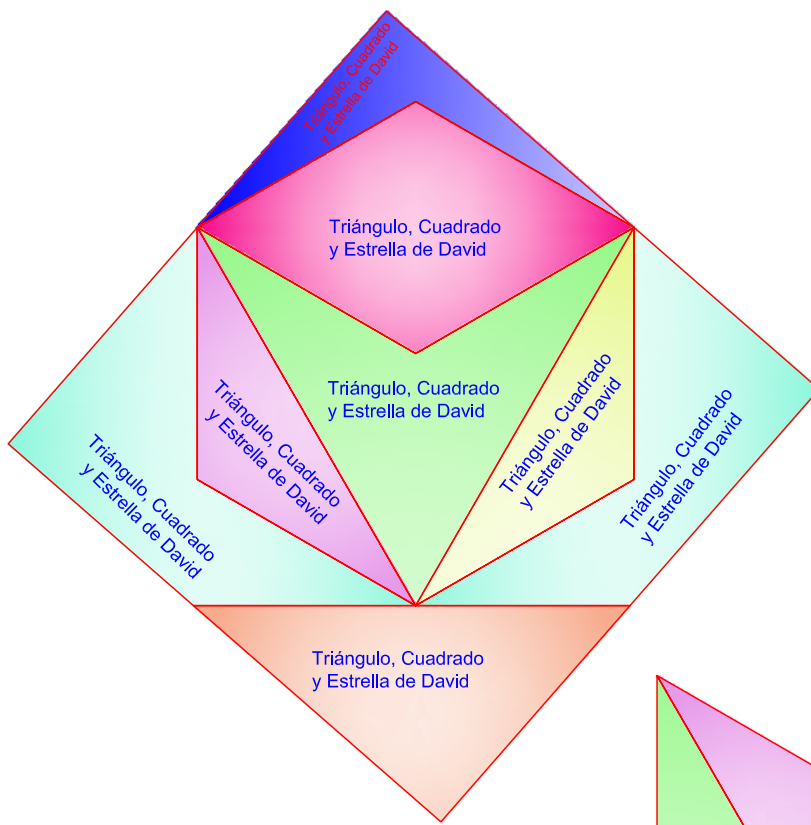
Las figuras están dibujadas a la escala 3:4, respecto de las plantillas originales.





Con ocho piezas se puede formar estos tres polígonos: Triángulo, Cuadrado y Estrella de David.

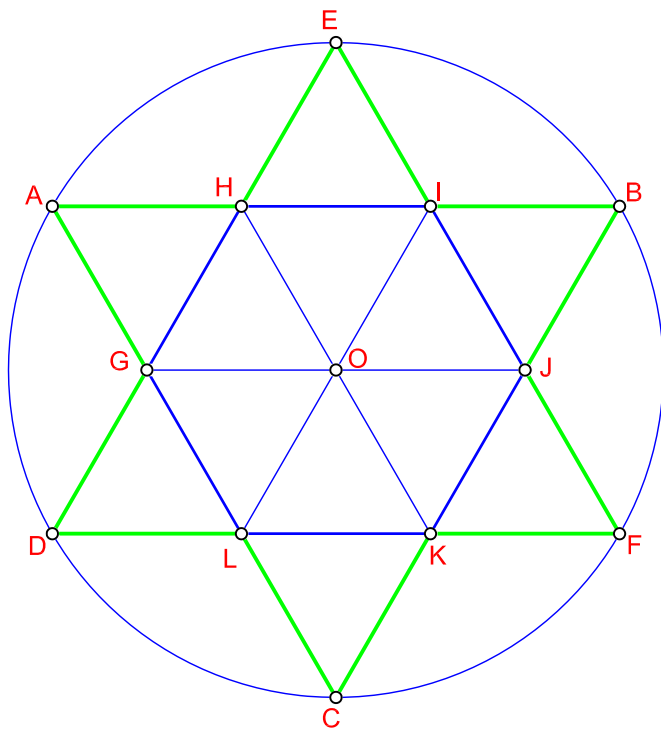
Puedes recortarlas y pegarlas en cartón-espuma, que es fácil de trabajar.



Con ocho piezas se puede formar estos tres polígonos: Triángulo, Cuadrado y Estrella de David.

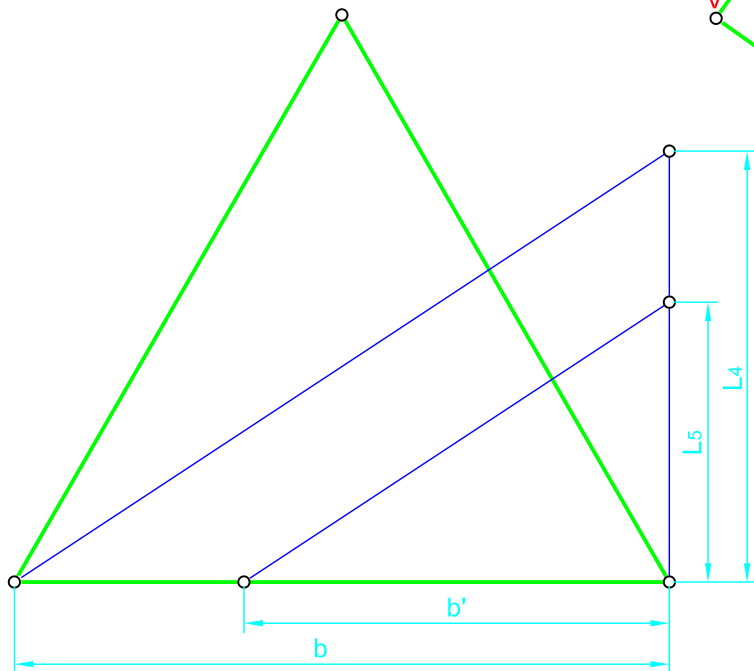
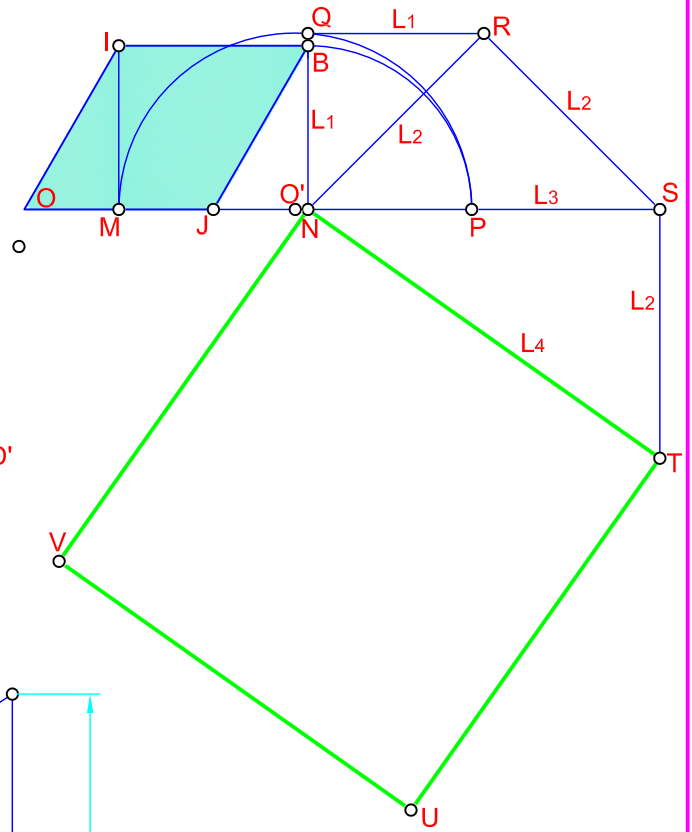
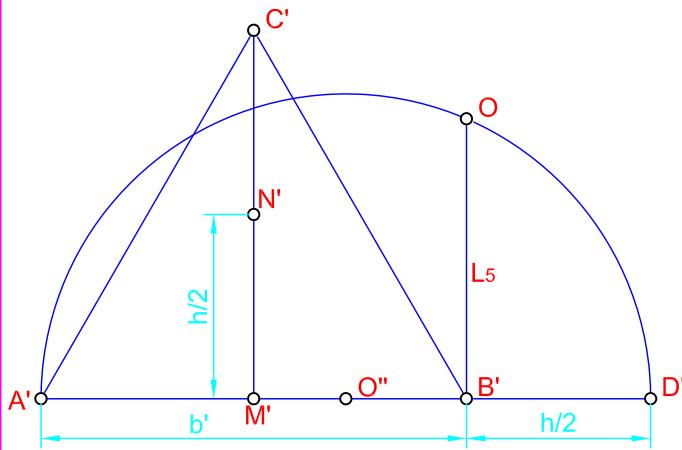
Puedes recortarlas y pegarlas en cartón-espuma, que es fácil de trabajar.

--	--	--



1. Para realizar la equivalencia entre las diferentes figuras que intervienen, comenzamos por el "hexágono estrellado", debido a que es más fácil, obtener las piezas del rompecabezas. Así tenemos los triángulos ABC y DEF, que nos dan el "estrellado" AHEI ... G. Si se une sus vértices cóncavos con el centro O, tenemos 6 rombos.
2. Se toma uno de ellos, por ejemplo, el OLBI y se obtiene el lado,  $L_1$ , del cuadrado equivalente.
3. Por duplicaciones sucesivas y teniendo en cuenta, que son 6, se obtiene el lado  $L_4$ , del cuadrado NTUV, equivalente al "hexágono estrellado".
4. Para obtener el triángulo equilátero equivalente al cuadrado anterior, se actúa por semejanza, entre el lado,  $b'$ , de un triángulo cualquiera,  $A'B'C'$ , y su cuadrado equivalente de lado  $L_5$ , con el lado  $L_4$ , obteniendo el triángulo ABC, de lado,  $b$ , equivalente al cuadrado NTUV.

De esta manera tenemos las plantillas de los tres polígonos, para poder montar el rompecabezas.



Las figuras están dibujadas a la escala 3:4, respecto de las plantillas originales.



Triángulo, Cuadrado y Estrella de David